

**The Royal and Ancient**  
**Golf Club of St Andrews**

**Rules of Golf**

(pages 1-67)

Translation by

(Christopher Ranasighe)

(Sport Author)

ගොල්ෆ් ක්‍රීඩාවේ  
හිතීරිත

රාජකීය සහ පැරණි ගොල්ෆ් සමාජය  
සාන්ත ඇන්ඩෲස් - ස්කොට්ලන්තය  
සහ  
එක්සත් ජනපද ගොල්ෆ් සංගමය  
විසින්  
අනුමත කරනු ලැබුවකි

29 වැනි ප්‍රකාශය  
2000 ජනවාරි පළමුවැනිදා සිට

හිමිකම 1999

රාජකීය සහ පැරණි ගොල්ෆ් සමාජය  
සාන්ත ඇන්ඩෲස් සහ  
එක්සත් ජනපද ගොල්ෆ් සංගමය  
සියවම හිමිකම් ඇවිරිණි

# ප්‍රස්තාවනාව

## 2000 ගොල්ෆ් නීතිරීති ප්‍රකාශය වෙනුවෙනි

සාන්ත ඇන්ඩෲස් හි රාජකීය සහ පැරණි ගොල්ෆ් සමාජය සහ එක්සත් ජනපද ගොල්ෆ් සංගමය එක්ව ලෝකය පුරා පවතින ගොල්ෆ් සංගමයන් සමග අදහස් විමසීමෙන් පසුව තමන්ගේ සම්ප්‍රදායික සිව් අවුරුදු ආපසු විමසීමට අනුව මෙම නව ගොල්ෆ් නීතිරීති ප්‍රකාශය 2000 ජනවාරි පළමුවැනිදා සිට ක්‍රියාත්මක වන පරිදි ඉදිරිපත්කොට ඇත.

පසුගිය වර්ෂවල සිදුකළා සේ නීතිරීති වෙනස්කම් අවම ලෙස සිදුකිරීමට කටයුතු යොදා ඇත එසේ වුවත් සමහර නීතිරීති වෙනස් කිරීම හැවත සකස් කිරීම පැහැදිලි ප්‍රතිපත්තියක් මත සිදු කොට තිබේ මීට අමතරව උප ග්‍රන්ථය 1 යටතේ සඳහන් වන පළාත් නීතිරීති සහ තරඟ තත්වයන් හැවත ලිවීමක් සිදුකොට ඇත්තේ තරඟ කමිටුවට හුදුදුසු තත්වයන් සහ නිසියාකාර තරඟ තත්වයන් සමග නිසි පරිදි ක්‍රියාත්මක වන්නට ඉඩකඩ සලස්වමිනි සූ කොට තිබෙන ප්‍රධාන වෙනස්කම් මෙහි වෙනම සඳහන් කොට ඇත.

සාන්ත ඇන්ඩෲස් හි රාජකීය සහ පැරණි ගොල්ෆ් සහ එක්සත් ජනපද ගොල්ෆ් සංගමය මෙම නීතිරීති සම්බන්ධයෙන් පැන නගින ප්‍රශ්න වලදී සම්පව සම්බන්ධීකරණය කිරීමත් ගොල්ෆ් ක්‍රීඩාවේ සහ නීතිරීති වල ශෝරචය සුරැකීමත් පෙර පරිදිම ඉටු කරනු ඇත ලෝකය පුරා පවතින ගොල්ෆ් සංගමයන් වෙතින් මෙම කාර්යය සඳහා ලැබුණ අගනා සහයෝගය අප සංවිධාන දෙකම මෙහිලා කෘතඥතා පුර්වකව සටහන් කරමු.

අපේ මෙම ප්‍රයත්න වලදී සහය දුන් විවිධ කමිටු වලටත් සියලු දෙනාටත් අවංකව අපගේ ස්තූතිය ප්‍රදාන සිටිමු.

ඩේවිඩ් අයි පෙපර්  
සභාපති  
ගොල්ෆ් නීතිරීති කමිටුව  
සාන්ත ඇන්ඩෲස් හි රාජකීය සහ පැරණි ගොල්ෆ් සමාජය

ටීඩ් කේ මැකෙන්සි  
සභාපති  
ගොල්ෆ් නීතිරීති කමිටුව  
එක්සත් ජනපද ගොල්ෆ් සංගමය

# නීතිරීති පොත භාවිතා කරන පිළිවෙල

## \* වචන තේරුම් ගැනීම

මෙම නීති පොත ලියා ඇත්තේ ඉතා නිවැරදි හා සුපරීක්ෂාකාරී ක්‍රමයටය වචන භාවිතා කිරීමේදී ඇතැම් වෙනස්කම් ගැන හොඳින් අවබෝධ කර ගන්න.

හැකිබව	=	මනාපයක් කළහැකිබව
නියමය	=	උපදෙස්
නියමය / හැකිබව	=	උපදෙස් ( එසේ නොකළහොත් ) දඬුවමත් / දඩයත් නියමවේ
පන්දුව	=	වෙනත් පන්දුවක් යොදාගත හැකිවීම
අ බෝල්		උදාහරණ - 26 27 හෝ 28 නීතිරීති
පන්දුවක්	=	වෙනත් පන්දුවක් යොදාගත නොහැකිවීම
ද බෝල්		උදාහරණ 24/2 හෝ 25/1 නීතිරීති

තරග නීතිරීති සම්පාදනය වී තිබීම සම්බන්ධයෙන් පදනමක් වන වචන මාලාවක් හතලිහක් 40 මෙහි ඇත. මෙම වචන මාලාවන් ගැන හොඳ අවබෝධයක් ලබා ගැනීම මෙම පොත පුරාවට සටහන්ව තිබෙන නීතිරීති නිවැරදිව හඳුනා ගැනීමට බෙහෙවින් වැදගත් වනු ඇත.

## \* නීතිරීති බලපාන ආකාරය

අදාළ නීතිරීති ගැන විස්තර මෙම පොතේ ක්‍රමානුකූලව ඇත නීතිරීති ගැන අවබෝධයක් ලබා ගන්නට වුවමනා වචන මාලාව මෙහි පහල කොටසේ තිබේ.

## \* නීතිරීති යනු කුමක්ද ?

නීතිරීති ගැන මතුවන ප්‍රශ්න සම්බන්ධයෙන් පිලිතුරු සොයා ගන්නට පළමුව ඔබ විසින් කරුණු හැදෑරිය යුතුය. එසේ හදාරන්නට හම් පළමුව පහත සඳහන් දේවල් හඳුනා ගන්න.

1. ක්‍රීඩාව සිදුවන ආකාරය. (උදාහරණ : තරගය පැවැත්වීම, පහරවල් එල්ල කිරීම, ඒකල තරග, සිව් දෙනෙකු හෝ පන්දු හතරකින්.)
2. ක්‍රීඩාවට සම්බන්ධ වන්නේ කවුද ? (ක්‍රීඩකයා, ඔහුගේ සහය ක්‍රීඩකයා, ක්‍රීඩා සහයකරු, වෙනත් පිටස්තර කෙනෙකු.)
3. සිදුවීමක් වුනේ කොතනද ? (උදාහරණ : පළමු බෝල පහර එල්ල කරන පිටිය, වැලි සහිත පිටිය, පල බාධකය, සුමුදු තණකොළ පිටිය මත හෝ තරග පිටිය තුළ වෙනත් ස්ථානයකද.)
4. ක්‍රීඩකයාගේ අරමුණ. ( උදාහරණ : ඔහු මොනවාද කරන්නේ සහ කරන්නට උවමනා දේ මොනවාද.)
5. වෙනත් ඉසව් ( උදාහරණ : ක්‍රීඩකයා ලකුණු සටහන් පත ලබා දීම ගැන හා තරගාවලිය අවසන් වුණාද යන්න. )

## \* නීති පොත භාවිතය

ඔබේ ගෝල්ස් ක්‍රීඩා මල්ල තුළ නීතිරීති පොත තබා ගන්න. ප්‍රශ්නකාරී අවස්ථා වලදී පොත භාවිතා කරන්න. ක්‍රීඩාවට අදාළ ප්‍රමාණය ක්‍රීඩා කිරීම හෝ පන්දුය පහිත වන ආකාරයට ක්‍රීඩා කරන්න. තැවත ක්‍රීඩාගාරයට පැමිණි පසු ගෝල්ස් නීතිරීති අධ්‍යයනය කොට ඔබට මතුවන ප්‍රශ්න වලට විසඳුම් ලබා ගන්න.

# පටුන

ප්‍රස්තාවනාව  
නීතිරීති පොත භාවිතය  
ප්‍රධාන වෙනස්කම්

කොටස	i ii iii	ආචාර රීතිය විස්තර ක්‍රීඩාවේ නීතිරීති
ක්‍රීඩාව (The Game)	1. 2. 3.	ක්‍රීඩාව (The Game) තරගය (Match play) ස්ට්‍රෝක් ජ්‍යෙෂ්ඨ (troke play)
ක්‍රීඩකයින්ගේ වගකීම්	4. 5.	ක්‍රීඩකයින් (Clubs) පන්දුව (The ball)
තරග පිළිවෙල	6. 7. 8. 9.	ක්‍රීඩකයා (The player) පුහුණුව (Practice) උපදෙස් - ක්‍රීඩා පිළිවෙල ස්ට්‍රෝක්ස් සම්බන්ධ තොරතුරු
ටීන් ග්‍රූන්ඩ්	10.	තරග පිළිවෙල
පන්දුව ක්‍රීඩා කිරීම (Playing The ball)	11. 12. 13. 14. 15.	ටීන් ග්‍රූන්ඩ් (Teeing Ground) පන්දුව හඳුනා ගැනීම සහ කොයා ගැනීම. පතිත වූ විට පන්දුව ක්‍රීඩා කිරීම. පන්දුවට පහර දීම (Striking the ball) වැරදි පන්දුව - අතිරේක පන්දුව
පටික් ග්‍රීන් (The Putting Green )	16. 17.	පටික් ග්‍රීන් කොඩිය (The flagstick)
පන්දුව ගමන් කිරීම එහා යාම හෝ හතර විම	18. 19.	හතර වුණ පන්දුවක් හැරවන යාම පන්දුව හතර විම
සහනදායී තත්වයන් හා ක්‍රීඩා පිළිවෙල	20. 21. 22. 23. 24. 25. 26. 27. 28.	ඉහලට එසවීම :(Lifting) . පතිත කිරීම :(Dropping) ස්ථානගත කිරීම (Placing) වැරදි ස්ථානයක සිට ක්‍රීඩා කිරීම පන්දුව පිටිසිදු කිරීම පන්දුවක් බාධා කිරීම හා සහය විම බාධාමය තත්වයන් (loose impediments) බාධාවන් හුසුදුසු ක්‍රීඩාංගන තත්වයන් වැරදි පන්දුවක් - පටික් ග්‍රීන් වොටර් හැසරීස් (water hazards) (laterl water hazards) පන්දුවහැරවීම හා සීමාවෙන් පිටතට යාම- අතිරේක පන්දුව තරගකාරී හොඳ පන්දුව

වෙනත් ක්‍රීඩා ක්‍රම

- 29. තුන්දෙනෙකු හතර දෙනෙකු
- 30. පන්දු තුනක් - හෙදම පන්දුව සහ පන්දු හතරක ක්‍රීඩාව
- 31. පන්දු හතරක ක්‍රීඩාව
- 32. සීමිත තරග ක්‍රීඩාව

භාලනය

- 33. තරග කමිටුව
- 34. අර්බුද සහ තරණ

උප ග්‍රන්ථය 1.

- (අ) කොටස - පළාත් හිතවිති
- (ආ) කොටස - නිදර්ශන පළාත් හිතවිති
- (ඇ) කොටස - තරගාවලියක තත්වයන්

උප ග්‍රන්ථය 2.

ගොල්ෆ් ක්‍රීඩා නිර්මාණය

උප ග්‍රන්ථය 3.

ගොල්ෆ් පන්දුව

වැඩි ඉඩක් ලැබීම  
අධුනික තත්වයට හිතවිති

**2000 නීති මාලාවට හඳුන්වා දුන්**

**සුඛාන වෙනස්කම්**

**විස්තර**

**ක්‍රීඩාංගනය අවත්වැඩියා කිරීම.**

යම් විධියකින් පන්දුව පදුරක හෝ බිම හෙලා තිබෙන ගසක හෝ ක්‍රීඩාංගනයෙන් පිටත රැඳුණාත් එය ක්‍රීඩාංගනය අවත්වැඩියා කිරීම කොටසට ඇතුළත් වේ.

ලගම සහනදායී පියවරක්

"නියවල බාධකයක් " "හසුදසු ක්‍රීඩාංගනයක් "

"වැරදි පටිත් ශ්‍රීත් "ඇතිවන සිදුවීමක් වෙනුවෙන් අනුමත ක්‍රීඩා පිළිවෙල යටතේ මෙවැනි පියවරක් ගනු ලැබේ.

**නීතිරීති**

**\* නීතිය 4 - ක්‍රීඩා පිති (ක්‍රීඩාව)**

ක්‍රීඩා පිති ගැන කලින් නීතිරීති සඳහන් වූණේ නීතිය 4 සහ උපග්‍රන්ථය ii යටතේය. ගොල්ෆ් ක්‍රීඩාවේ ගැන සම්පූර්ණ විස්තර දැක් නැවත නීතිය 4 සහ උප ග්‍රන්ථය ii යටතේ පෙළ ගස්වා ඇත්තේ මෙලෙසිනි.

**\* නීතිය 4-3. භාතිය**

පිති ක්‍රීඩා එකකට සිදුවන භාතිය සම්බන්ධයෙන් තොරතුරු හව නීතිය යටතට.(කලින් නීතිය 4-1c, 4-2 සහ 4-4 අ බලන්න.) ක්‍රීඩකයින්ගේ පහසුව තකා යොදා ඇත.

**\* නීතිය 6-8 ක්‍රීඩාව අත්හිටුවීම**

නීතිය 6-8 ඇ සංශෝධනය කොට ඇත. එමගින් ක්‍රීඩකයෙකුට තමාගේ පන්දුව එසවීමට ලැබෙන්නේ දැඩුවමින් තොරව කම්ටුව මගින් තරනය තාවකාලිකව අත්හිටුවීමකදී හෝ වෙනත් පිලිගත හැකි හේතුවක් තිසා පමණි. නීතිය 6-8 ඇ එකතුකොට තිබෙන්නේ ක්‍රීඩා පිළිවෙල පැහැදිලි කිරීමක් සඳහා ක්‍රීඩාව නැවත ආරම්භවන විටදී භාවිතයට ගැනීමටය.

**\* නීතිය 13-2**

දිසාව වර්ධනය ඉරියව්ව බලපැවැත්වෙන ප්‍රදේශය හෝ පුහුණු පහර එල්ල කිරීම ක්‍රීඩාවේ මාර්ගය ක්‍රීඩකයාට පසුපසින් ක්‍රීඩකයන් පහර එල්ලකරන ඉරියව් වර්ධනය කිරීම උදෙසා සහ පිති හිම හෝ වතුර ඉවත් කිරීම සම්බන්ධයෙන් පවතින තහනම් ක්‍රියාවන් උදෙසාත්ය.

**\* නීතිය 14-2 උපකාරය**

ක්‍රීඩකයෙකු කිසිවිටෙකත් තමාගේ ක්‍රීඩක සහයකරු සහය ක්‍රීඩකයා හෝ සහය ක්‍රීඩකයාගේ සහයකරු ක්‍රීඩා පිටියේ කිසිම තැනකදී පහරක් එල්ල කරන විටදී පන්දුවට පසුපසින් ක්‍රීඩකයාට පසුපසින් හෝ මෘදු තණපියස මත පන්දුව යැවීමේදී කිට්ටුව සිටගෙන සිටීමට ඉඩ නොදිය යුතුයි. කලින් මෙම තහනම සීමා වී තිබුණේ නීතිය 16-1 යටතේ මෘදු තණපියස මත පන්දුව යැවීමේදී පමණි.

**\* නීතිය 14-3 කෘතිම උපක්‍රම සහ අසාමාන්‍ය උපකරණ**

ක්‍රීඩා අවස්ථාවකදී පටි හෝ දැල් පටි ආදිය පිත්තට යෙදවීමට අවසර ලැබෙන්නේ අවත් වැඩියා කිරීමක් වෙනුවෙන් පමණි. මෙම නීතිය සහ නීතිය 4-2 සම්බන්ධයෙන් අර්බුදයක් ඇති නොවන පරිදි ක්‍රීඩා අවස්ථාවකදී ක්‍රීඩා උපකරණ වෙනස් කිරීම තහනම් කොට ඇත.

\* නීතිය 20-2 ඇ බිම පහිත කිරීම හා නැවත පහිත කිරීම.

vii වගන්තිය සංශෝධනය කොට ඇත. ඒ ආසන්න ස්ථාන තුළ පහිත කිරීම සහ ලබාදිය හැකි උපරිම සහනදායී ක්‍රියාවක් වෙනුවෙනි. බිම පහිත වන පන්දුවක් නැවත පහිත වන පන්දුවක් බවට පෙරලී විත් මෘදු තණ පියසේ වක්‍ර ස්ථානය අසල නතර වූ විටය.

\* නීතිය 24-2 ආ නිශ්චල බාධාව

ආසන්න සහනදායී ක්‍රියාවක් වෙනුවෙන් බලපැවැත්වීමට නවතම අර්ථ කථනයකි බාධකයක් සම්බන්ධ ස්වභාවය ගැන කටයුතු කිරීමේදී පළාතට අදාළ නීතිය පිළිබඳ වෙනසක් ඇති කිරීමේ බලය සම්පූර්ණව පැවරේ.

\* නීතිය 24- 2 ඇ නිශ්චල බාධාව - පන්දුව නැතිවීම.

නිශ්චල බාධාවක් හමුවේ පන්දුවක් නැති වූ විට පන්දුව අවසාන වනවිට පහිත වූන ස්ථානය සම්බන්ධයෙන් කටයුතු කිරීමට නීතිය 24-2 සැලකිල්ලට ගනු ලැබේ.

\* නීතිය 25-1 ආ හුසුදු ක්‍රීඩාංගන තත්වයන් (ක්‍රීඩා භූමිය සිදුරු කර අලුත්වැඩියාව)

මෙවැනි තත්වයන් වෙනුවෙන් සංශෝධන යොදා ඇත. සහනදායී ක්‍රියා පිළිවෙල අනුගමනය කිරීමේදී අලුත්වැඩියා කිරීමට ලක්ව තිබෙන වතුර මායිම මගහරිනු ලැබේ. එසේම වැලි සහිත බේගල් ස්ථානයකදී සහනදායී ක්‍රියා පිළිවෙල යටතේ ක්‍රීඩකයාට පන්දුව ඔසවා පිත්තේ දුර ප්‍රමාණයට පන්දුව පහිත කිරීමට ඉඩකඩ ලැබේ.

\* නීතිය 25-1ඇ හුසුදු ක්‍රීඩාංගන තත්වයන්

පන්දුව නැතිවීම නීතිය 24-2ආ අදාළව සංශෝධනය කොට ඇත.

\* නීතිය 27 සීමාවෙන් පිටතට පන්දුව නැති වූ විට භාවකාලික පන්දුව (නැතිවූ පන්දුවට)

සංශෝධනයට යොදා ඇත.

\* නීතිය (32-1) ස්ථාවර තරගාවලි

නීති (32-1 අ) සහ (32-1 ආ) යටතේ නීතිය 6-7 උල්ලංඝනය කිරීමක් වෙනුවෙන් ලැබෙන දඬුවම් ගැන පැහැදිලි කිරීමක් සඳහන් කොට ඇත. (ප්‍රමාද කිරීම්, සෙමින් ක්‍රීඩා කිරීම වෙනුවෙන්)

\* නීතිය (32-2 ඇ) තරග පිටිය - තරග කළ නොහැකි පිටිය

නැවත තරග ආරම්භ කිරීම ගැන නීතිය (6-8 ඇ) බලන්න.

\* උප ග්‍රන්ථය I- තරගාවලි තත්වයන් සහ පළාත් මට්ටමින් නීතිරීති

මේ යටතේ පළාත් නීතිරීති වලට අදාළව පරිසරය ගැන , භාවකාලික බාධාවන් ගැන නවතම විස්තර සපයා ඇත, එසේම නවතම දිසාවන් සහ නවතම තොරතුරු වලට තරගය පැවැත්වීමට අදාළ තොරතුරු ඇතුළත් කොට තිබේ.

\* උප ග්‍රන්ථය II- පිති නිර්මාණය කිරීම (ක්‍රීඩා පිති)

නීතිය 4ට අදාළව නවතම සංශෝධන ඇතුළත් කොට ඇත. පිත්ත නිර්මාණය කිරීමට අදාළ තොරතුරු සපයා ඇත.

\* උප ග්‍රන්ථය III- පන්දුව (බෝල්)

කලින් නීතිරීති වලට අවතිර නොවන පරිදි නවතම නීතිරීති සම්පාදනය කොට ඇත.

# ගොල්ෆ් ක්‍රීඩාවේ නීතිරීති

## 1 කොටස - ආචාර රීතිය තරඟ පිටිය තොරතුරු (කොස්)

### ආරක්ෂාව (සේෆ්ටි)

පහර එල්ල කිරීමට හෝ පුහුණු පහර එල්ල කිරීමට හෝ පෙර ක්‍රීඩකයා තරඟ පිටිය ගත විමසිලිමත් විය යුතුය. තමාට සම්පව කෙනෙකු සිටිනවාද යන්න ගැනත්, පින්තෙන් පහර එල්ල කිරීමේදී පන්දුව, ගල් කැබලි හෝ වෙනත් දෙයක් විසි වීමට ඉඩක් ඇත්ද යන්න ගැනත් විමසිලිමත් විය යුතුය.

### සෙසු ක්‍රීඩකයින් දැනුවත්වීම

නියමිත ක්‍රීඩකයා පළමුව ක්‍රීඩා කල යුතුය. ඒ ප්‍රතිවාදී ක්‍රීඩකයා හෝ අනිත් ක්‍රීඩකයා ක්‍රීඩාවෙහි යෙදෙන්නට පළමුවය.

ක්‍රීඩකයා පන්දුවට පහර දීමට පෙර හෝ පහරක් එල්ල කරන විටදී සෙසු උදව්වය එනා මෙහා යාම කටාකිරීම ක්‍රීඩා වල සම්පයේ සිටීම නොකල යුතුය. ක්‍රීඩකයින් සීමාව පිටතට යනතුරු කිසිම ක්‍රීඩකයෙකු ක්‍රීඩා නොකල යුතුය.

### ක්‍රීඩාවේ කාලය (හැතිවූ පන්දුවට අතිරේක පන්දුවක් ක්‍රීඩා කිරීම)

සියලුම දෙතාගේ යහපත උදෙසා ක්‍රීඩකයින් ප්‍රමාද නොවී ක්‍රීඩා කල යුතුය. පන්දුවක් පිටතට ගියහොත් හැතිනම් වතුර මායිම රැඳුනොත් කාලය ඉතිරි කර ගැනීමට අතිරේක පන්දුවක් යොදාගැනීම ක්‍රීඩකයාට කළහැකි වේ. හැති වූ පන්දුව කොයන ක්‍රීඩකයින්, හමන් පසුපසින් පැමිණෙන ක්‍රීඩකයින්ට ඉදිරියට යන ලෙස සංඥා කළ යුතුය. පන්දුවක් සෙවීම සඳහා මිනිත්තු පහකට (5) වඩා කාලය ගත නොකල යුතුය. හැවත ක්‍රීඩාව ආරම්භ කළ යුත්තේ ක්‍රීඩකයින් සියලු දෙනාම නියමිත සීමාවෙන් පිටතට ගිය පසුවය.

ක්‍රීඩා වලකට පන්දුව දැමූ පසු ක්‍රීඩකයින් විගස මඳ හණ පියස වෙතින් ඉවත් විය යුතුය. තරඟ පිටිය තුළ තරඟයක් පවත්වාගෙන යාමට අපොහොසත් වුණොත් ඉදිරි ක්‍රීඩකයින්ට වඩා එක පැහැදිලි ක්‍රීඩා වලක පසුබැමක් වුණොත් එය අහඹුර ඉදිරියට යාමට ආරාධනා කළ යුතුය.

### ක්‍රීඩා පිටියේ ප්‍රමුඛතාවය (කෝස්)

විශේෂ නීති රීති නොමැති විටදී පන්දු දෙකක් භාවිතා කරනු ලබන තරඟ වලට ප්‍රමුඛත්වය ලැබෙන අතර පන්දු තුනක් හෝ හතරක් භාවිතා කරනු ලබන තරඟ වලට පසුව ඉඩකඩ ලබා දිය යුතුය.

හති ක්‍රීඩයෙකු හට ප්‍රමුඛතාවයට වඩා තරඟයක් වෙනුවෙන් ඉඩකඩ ලබා දීම සඳ විය යුතුය. කෙටි තරඟ ඉසව් ක්‍රීඩා කරන තරඟයකට වඩා සම්පූර්ණ තරඟ ඉසව් ක්‍රීඩා කරන තරඟයකට ප්‍රමුඛත්වය ලැබේ.

### තරඟ පිටිය කෙරෙහි සැලකිලිමත් වීම (ක්‍රීඩා පිටිය)

#### වැලිසහිත බේගල් (වැලි සහිත බාධක ආරක්ෂක ස්ථානය)

ක්‍රීඩකයෙකු වැලි සහිත බන්කර් කෙටසින් පිටතට පැමිණීමට කලින් තමාගේ පාද සලකුණු ආදිය මකා දැමීමට පියවර ගතයුතුය.

#### පාවහන් සලකුණු පන්දු සලකුණු ආදිය

මඳ හණ පියස මත සටහන් වන පාද සලකුණක් හෝ පන්දු සලකුණක් ඉන් පිටව යාමට මත්තෙන් මකා දැමීම ක්‍රීඩකයා/ක්‍රීඩකයින් විසින් කළ යුතුය.

පටිත් ලිඛිත භාණ්ඩ

තමාගේ ගමන් මල හා කොඩි ආදිය (ඊලැගස්) තණතිල්ල මත තබා දී ඊට නොවන අයුරින් කටයුතු කිරීමට ක්‍රීඩකයා විසින් වග බලා යුතුය. පන්දුව ක්‍රීඩා වල තුලින් පිටතට ගැනීම හෝ කොඩිය නැවත සකස්කිරීමේදී ක්‍රීඩකයෙකුගේ විසින්ද සුපරීක්ෂකාරී විය යුතුය. ක්‍රීඩකයින් මෘදු පියස වෙතින් ඉවත්ව යාමට පෙර කොඩිය නියමිත පිළිවෙලට සකස් කර තැබිය යුතුය. පටිත් ලිඛිත පරිදි රැක ගැනීම කෙරෙහි ක්‍රීඩකයින් කවුරුත් සැලකිලිමත් විය යුතුය.

ගොල්ෆ් වාහන (ගොල්ෆ් රථය)

ගොල්ෆ් පිටිය තුළ යොදා ගන්නා වාහන කෙරෙහි බල පවත්නා නීතිරීති ක්‍රියාත්මක කරනු ලැබේ.

පුහුණු පහරදීම සිදුවන භාණ්ඩ

පුහුණු වීම කරන විටදී ක්‍රීඩකයින් තරග පිටියට භාණ්ඩක් නොවන පරිදි, විශේෂ පහරවල් සඳහා සකස් කළ පස් කණ්ඩි වලට භාණ්ඩක් නොවන පරිදි ක්‍රීඩා කළ යුතුය.

11 කොටස - නාම වර්ණනාව

නාම වර්ණනාව සටහන් කොට ඇත්තේ අකාරාදී පිළිවෙලටය. අදාළ නීතිය ආරම්භයේදීත් සමහර නාම දක්වා තිබේ. නීතියක් සඳහන් වන විට ඊට අඩංගු වැදගත් නාමයන් සහ කරුණු පැහැදිලි කිරීමත් දක්වා තිබේ.

ස්වභාවයට වෙනස්වූ ක්‍රීඩාංගන තත්වයන් (ඇඩිනෝමල් ග්‍රවුන්ඩ්)

මෙවැනි ක්‍රීඩාංගන වන්නේ අලුත් වැඩියා කරමින් පවතින ,ජලය සම්බන්ධ ප්‍රශ්න පවතින එසේම සතුන්ගෙන් කිසියම් හානිදායක තත්වයන් ඇතිවී තිබෙන ක්‍රීඩාංගනයයි.

පන්දුවට ආමන්ත්‍රණය (බෝලයට පිත්තෙන් පහර දීම)

ක්‍රීඩකයෙකු තමාගේ ඉරියවුව ලබාගෙන ගොල්ෆ් පිත්ත පොලව මත පතිත කල විටදී පන්දුවට ආමන්ත්‍රණය කිරීම වේ. පන්දුව මායිම වෙත ගිය විටදී මෙය සිදුනොවේ.

අවවාදය (එඩ්වයිස්)

ක්‍රීඩකයෙකු හට තමාගේ ක්‍රීඩා රටාව සම්බන්ධයෙන් කෙරෙන උපදෙස් හෝ යෝජනාවක් ,ගොල්ෆ් ක්ලබ් හෝ රාජ්‍යයක හෝ පහර එල්ල කිරීම ගැන කෙරෙන උපදෙස් හෝ යෝජනාවක් මෙම කොටසට ඇතුළත්ය. නීතිරීති සම්බන්ධයෙන් තොරතුරු හෝ පොදු කරුණු සම්බන්ධයෙන් තොරතුරුද ,භාවිතා වන කොඩිය ,බාධක හෝ මෘදු තණ පියස ගැන තත්වයන් මෙම කොටසට ඇතුළත් නොවේ.

පන්දුව ක්‍රීඩාවේ පැවතීම (බෝල් ඉන් ජ්ලේ)

ආරම්භක ක්‍රීඩා භූමිස්ථාන සිට ක්‍රීඩකයෙකු පන්දුවට පහරක් එල්ල කළ සැකින් පන්දුව ක්‍රීඩාවේ පැවතීම ආරම්භ වේ. ක්‍රීඩා වලට යවන තුරු පන්දුව ක්‍රීඩාවේ පවතී. පන්දුව හැකි වූ විටදී සීමාවෙන් පිටත ගිය විටදී වෙනත් පන්දුවක් යොදා ගන්නා තුරු මෙය බල පවත්වන්නේ නැත. අතිරේක පන්දුවක් යොදා ගත් විටදී යලිත් ක්‍රීඩාව ආරම්භ වේ.

වැලි සහිත බේගල් (වැලි සහිත බාධක ආරක්ෂක ස්ථානය)

ගොල්ෆ් පිටිය තුළ විශේෂයෙන් සකස් කල බාධකයකි. මෙය පස සහ තණකොළ ඉවත් කොට වැලි යොදා සකස් කල එකකි. මීට ආසන්නව තිබෙන තණකොළ සහිත ස්ථානයක් ඇතුළත් නොවේ. මෙහි ප්‍රමාණය උඩ අතට නොව පහත අතට විහිදෙයි. මෙහි ඕනෑම කොටසකට පන්දුව පතිත වීමත් සමගම ඊට ඇතුළත්වේ.

සිදුරු භාවිතා කරන සතුන් (බරෝවින් ඇතිමල්)

තමාගේ වාසය කිරීමට සිදුරු හාරා ගන්නා සතුන් මෙම කොටසට ඇතුළත්ය. (උදාහරණ , භාවා, මීයන් ) මෙම කොටසට ඇතුළත් නොවන සතුන්ගේ ක්‍රියාවන් ඇතුළත් නැත. (උදාහරණ , බල්ලා විසින් පොළොව හැරීම)

ක්‍රීඩක සහයකරු (ක්‍රීඩක සහායකරු)

කැඩියනු ක්‍රීඩකයෙකුගේ ක්‍රීඩා පිති කට්ටලය ගෙනයන ඔහුට උපකාරී වන තැනැත්තාය. මෙහිදී ඔහු ක්‍රීඩා කරන්නේ තරඟ නීතිරීති අනුවය. ඇතැම් විට එක් ක්‍රීඩකයෙකුට වඩා ක්‍රීඩක සහයකරු ,ක්‍රීඩකයින් කිපදෙනෙකු විසින් යොදා ගන්නවා නම්, එතැනදී ඔහු විසින් ගෙනයනු ලබන ක්ලබ් කට්ටලය අදාළ ක්‍රීඩකයා සහ ක්‍රීඩා කරන පන්දුව හිමි ක්‍රීඩකයාගේ කැඩී ලෙස සැලකේ.

අහම්බෙන් පවතින ජලය (තාවකාලික පිරිපලය)

ක්‍රීඩකයෙකු ඉරියවුව කරා සුදානම් වන විට හෝ ඊට පසුව තරඟ පිටිය තුළ තාවකාලිකව දක්නට ලැබෙන ජලයයි. මෙය වතුර මායිම එකට ඇතුළත් නැත. ක්‍රීඩකයා දකින අන්දමට ස්වභාවික හිම මීට ඇතුළත්ය. පිති මීට ඇතුළත් නොවේ.

කම්ටුව (කම්ටි)

කම්ටුව යනු කර්නාවලියක් භාරව කටයුතු කරන පිරිසයි. එසේම තරඟ ක්‍රීඩා භූමිය භාරව කටයුතු කිරීමද කම්ටුව විසින් කරනු ලැබේ.

**තරහකරු (කම්පෙට්ටර්)**

තරහාවලියට තරඟ වදින තරහකරුවාය. තරහකරුවකු සමග තරඟ වදින ඕනෑම පුද්ගලයකු තවත් තරහකරුවකු වේ. මේ කිසිම කෙනෙකු සහය තරහකරුවකු නොවේ.හතර දෙනෙකු සහ පන්දු හතරක් යොදා ගන්නා තරඟ වලදී තරඟ කරුවා සහ තවත් තරහකරුවකු යන්න "සහය තරහකරුවකු" බවට ඇතුලත් වේ.

**තරඟ පිටිය (කෝස්)**

තරඟය බල පවත්වන සම්පූර්ණ ප්‍රදේශය තරඟ පිටියට ඇතුලත්ය. (නීතිය 32-2) බලන්න.

**උපකරණ (එක්කුයිජ්මන්ට්)**

ක්‍රීඩකයාට අදාලව භාවිතා කරන ඕනෑම දෙයක් , පළඳින දෙයක් හෝ ගෙන යනු ලබන දෙයක් ඇතුලත්ය. පන්දුව සලකුණු කිරීමට භාවිතා කරන (උදාහරණ , කාසියක් , කුඩා උපකරණයක් ) දෙයක් ඇතුලත් නොවේ. ගෝල්ෆ් පිටිය තුල භාවිතා කරන ගෝල්ෆ් රථය උපකරණ වලට ඇතුලත්ය. මෙවැනි රථ භාවිතා කරන විට ඊට ඇතුලත් වන ක්‍රීඩකයින්ගේ උපකරණද මෙම කොටසට ඇතුලත්ය. ගෝල්ෆ් රථය භාවිතා කරන විට එහි යන ක්‍රීඩකයෙකුගේ උපකරණ ඔහුට අයත් වේ. තරඟයට භාවිතා කරන පන්දුවක් ක්‍රීඩාවට භාවිතා නොකරන විටදී උපකරණ වලට අයත්ය.

**අතින් තරහකරු - තරහකරු කොටස බලන්න .(ෆෙලෝ කොම්පෙට්ටර්)**

**කොඩිය (ෆ්ලැග්ස්ටික්)**

මෙය තරඟ පිටියේ එහා මෙහා ගෙනයන සෘජු සංභ්‍රාවක් වෙනුවෙන් භාවිතා කරන්නකි. ගෝල්ෆ් හෝල් තුල ස්ථානය පෙන්නුම් කිරීමට භාවිතා කෙරේ .

**ක්‍රීඩා සහකරු (ක්‍රීඩකයාගේ ආවහේවකරු)**

කමිටුව විසින් සේවයට යොදා ගන්නා තරඟ අවස්ථාවේ ක්‍රීඩකයින්ට පන්දුව ස්ථාන ගත වීම පෙන්නුම් කරන කැඩී කෙනෙකි. ඔහු පිටස්තරින් යොදා ගනු ලබන කෙනෙකි.

**අඳුන්වැඩියා කරන ක්‍රීඩාංගනයක් (ක්‍රීඩාපිටිය සකස් කරනලදී)**

තරඟ කමිටුව විසින් හෝ බලය ලත් නියෝජිතයකු විසින් හෝ සලකුණු කරන ලද කොටසක් අඳුන් වැඩියා කරනු ලබන ක්‍රීඩාංගනයට ඇතුලත් වේ. සම්පූර්ණ ක්‍රීඩාංගනය හෝ එහි භණ්ඩාල කොටසක් ,ගසක් ,පදුරක් හෝ වැවෙන ඕනෑම දෙයක් මෙම කොටසට ඇතුලත්ය. අඳුන් වැඩියා කිරීමක් සිදුවන්නේ ක්‍රීඩාංගනයේ පහළ අතට සෘජුව පිහිටි ලෙසය.අඳුන් වැඩියා කිරීමක් ගැන පැනාදිලිව සටහන් වී තිබේ. පන්දුවක් මෙවැනි ක්‍රීඩාංගනයක පහිත වුවහොත් එය අඳුන්වැඩියා කෙරුමේ කොටසට ඇතුලත් වේ.

- සටහන (1) - භණ්ඩාල කපන උපකරණ හෝ වෙනත් උපකරණ තරඟ පිටිය තුල අත්හැර දමා තිබේ නම් ඒවා සලකුණු කොට නොමැති විට අඳුන්වැඩියා කිරීමේ කොටසට ඇතුලත් නොවේ.
- සටහන (2) - අඳුන් වැඩියා කරන ක්‍රීඩාංගනයක ක්‍රීඩා කිරීම තහනම් කිරීම අදාල නීති වලට අනුව කමිටුව විසින් කරනු ලැබේ. එසේම පාරිසරික ප්‍රදේශයක් මීට ඇතුලත් නම් ඒ ගැන අවධානය කමිටුව විසින් යොමු කරනු ලැබේ.
- බාධකයන් - වැලි සහිත ආරක්ෂක ස්ථාන බේගල් හෝ ජල බාධකයන් ඇතුලත්ය. (බන්කර් හෝ හැසබි)
- ගෝල්ෆ් බිල - මෙය අඟල් 4 4/1 ක් (මිලි මීටර් 108) විෂ්කම්භය ඇති සහ අඟල් 4ක් (මිලි මීටර් 100) ගැඹුර එකකි. කිසියම් රේඛාවක් භාවිතා කරනවා නම් සුමුදු භණ්ඩාලට අඟලක් (මිලි මීටර් 25) ක් පහළින් කළ යුතුය. එහි පිටත විෂ්කම්භය අඟල් 4 4/1 (මිලි මීටර් 108) ඉක්මවා නොයා යුතුය.

බිලට දැමීම - පන්දුව මෘදු ස්ථානයේ නිමා කිරීමේ තැන හෝල් තුලට යාමෙන් මෙය සිදු වේ. සම්පූර්ණව ඇතුලත් විය යුතුය.

කරනු ගෞරවය - තරනය ආරක්ෂිත ස්ථානය සිට ආරම්භ කරන ක්‍රීඩකයාට ,ගෞරවය, හිමි වීම නම් ලැබේ.

ජල බාධකයට අයත් - මෙය වතුර මායිම එකට ඇතුලත් වන්නාවූ කොටසකි. නීතිය (26-1 ආ) වලට අනුව තරන රටාව මීට අදාලව ක්‍රියාත්මක වේ. වෝටර් හැසවී අයත් ,විශේෂ, කොටස සලකුණු කොට තිබේ. මෙවැනි කොටසකට පන්දුව පහිත වූ විට එය ඊට ඇතුලත් ලෙස පිළිගනු ලැබේ.

සටහන (1) - පිරි තිබෙන ජලය රතු පාටින් සලකුණු කොට තිබේ.

සටහන (2) - ලැටරල් වෝටර් හැසවී තරන තහනමක් පැනවීම පාරිසරික හේතුවක් මත සිදුකරන්නේ තරන කමිටුව විසිනි.

සටහන (3) - මෙවැනි බාධකයක් ගැන සටහන් කරන්නේද කමිටුව විසිනි.

**තරන මාර්ගය (නියමිත පහරදීම)**

ක්‍රීඩකයෙකු හට ස්ට්‍රෝක් මගින් පන්දුව එල්ල කල පසු පන්දුව ගමන් කරන දිසාවයි. ක්‍රීඩාංගනය ඉදිරියට සෘජුව පිහිටි ආකාරයට මෙය සිදු වේ. නමුත් මෙය ගොල්ෆ් හෝල් ඉක්මවා නොයයි.

**පන්දුව තල්ලු කරන රේඛාව (නියමිත ස්ථානය තුලට පන්දුවට පහරදීම)**

ක්‍රීඩකයෙකු පහරක් එල්ල කළ විට පන්දුව පටන් ශ්‍රීත් මත ගමන් කරන රේඛාවයි. නීතිය (16 -1 ඉ) අදාලව සීමාව ඇතුලත මෙය සිදුවේ. මෙම රේඛාව ක්‍රීඩාවල ඉක්මවා නොයා යුතුය.

**ලිහිල් බාධාවන් (ලුස් ඉම්පෙඩිමන්ට්ස්)**

ක්‍රීඩා පිටිය තුල ගල්,කොළ,අතු කැබලි , කුඩා සතුන් වැනි බාධක වේ.මේවා පන්දුවට බාධාකාරී වේ නම් ඉවත් කිරීමට පියවර ගැනේ.

වැලි සහ බුරුල් පස මෘදුකණ පියස බාධාවක් මිස වෙනත් ස්ථානයකට නොවේ.නිම , ස්වභාවික අයිස් ඇතැම් විට බාධාවන් වේ. නිෂ්පාදිත නිම බාධාවකි. මේවා ගැන තීරණය ක්‍රීඩකයා සතුය.කෙසේ වෙතත් පිහි ,තුෂාර ආදිය මෙහිලා බාධකයක් නොවේ.

**පන්දුව හැතිවීම (හැතිවූ පන්දුව)**

පන්දුව හැති වීමක් වන්නේ -

- (අ) ක්‍රීඩකයා හෝ කැඩී/කැඩීස් විසින් මිනිත්තු පහක් ඇතුලත සොයා ගැනීමට හෝ හඳුනා ගැනීමට නොහැකි වුණොත්,
- (ආ) පළමු පන්දුව සොයා ගැනීමට පෙර තරන නීතිරීති වලට අනුව ක්‍රීඩකයා විසින් හවතම පන්දුවක් ක්‍රීඩාවට යෙදවුවහොත් හෝ
- (ඇ) පළමු පන්දුව හැති වුණ ස්ථානයේ සිට ක්‍රීඩකයා විසින් හවතම පන්දුවක් යොදා ගතහොත් හෝ වෙනත් ක්‍රීඩාවල ලඟ සිට අතිරේක පන්දුව ක්‍රීඩාවට යොදා ගතහොත්.

පන්දුව සොයාගැනීමට ලැබෙන මිනිත්තු පහක කාලය තුලදී වැරදි පන්දුවක් යොදා ගෙන ක්‍රීඩා කළහොත් එය ගණන් ගනු නොලැබේ.

**සටහන්කරු (ලකුණු කරන්නා)**

කමිටුව විසින් ක්‍රීඩකයකුගේ ලකුණු සටහන් කිරීමට යොදා ගන්නා කෙනෙකි. සමහර විට ඔහු සහය ක්‍රීඩකයකු වන්නට පුළුවන්. නමුත් තරන විනිසුරුවරයකු නොවේ.

**තරන (මැටස්)**

තරන සහ කණ්ඩායම් කොටස බලන්න.

**පන්දුව යාම (මුට්ඨි)**

පන්දුව එක ස්ථානයක සිට තවත් ස්ථානයක් කරා පහිත වීම පන්දුව යාමයි. නැතිනම් ගමන් කිරීමයි.

**ආසන්නතම සහනදායී පියවර (ආසන්න ස්ථානය)**

පෙනල්ට් තොරව ක්‍රීඩා කිරීමට ලැබෙන පියවරයි. නිශ්චල බාධාවක් , හුදුදු ක්‍රීඩාංගන තත්වයක් හෝ වැරදි පටිත් ශ්‍රීත් මගින් සිදුවන බාධාවක් වෙනුවෙන් මෙම පියවර ගැනේ.

පන්දුව පහිත වන ආසන්නතම ස්ථානය මේ වෙනුවෙන් භාවිතා කෙරේ.

සටහන - තමාට ආසන්න සහනදායී පියවර තෝරා ගැනීමට ක්‍රීඩකයා විසින් තමාගේ ක්ලබ් භාවිතා කළ යුතුය.

**තිරික්කකයා (තරඟ තීරක)**

තරඟ කමිටුව විසින් පත් කරනු ලබන තිරික්කකයකු , තරඟ නීතිරීති ගැන උල්ලංඝනය කිරීම් සම්බන්ධයෙන් තරඟ විනිසුරුවරයාට වාර්තා කරමින් සහය වේ. කොඩිය සම්බන්ධව කටයුතු කිරීම , පන්දුව එසවීම , ස්ථාන සලකුණු කිරීම තිරික්කකවරයා විසින් නොකළ යුතුය.

**බාධාවන්**

බාධාවන්ට ඇතුළත් වන කෘතීම දේවල් , මාර්ගයන් දෙපස , කුඩා මාර්ග සහ නිෂ්පාදිත අයිස් භාරුන වීට.

(අ) සීමාවෙන් පිටත බාධාවන්. තාප්ප , යකඩ වැටවල් ආදිය.

(ආ) නිශ්චල කෘතීම දෙයක්

(ඇ) තරඟ පිටිය තුළ තිබෙන කමිටුව විසින් අනුමත ගොඩනැගිල්ලක්. එහා මෙහා කළ නොහැකි බාධකයක් නිශ්චල දෙයක් හැටියට සැලකේ.

සටහන - පළාත් නීතිය අනුව එවල බාධකයක් නිශ්චල බාධකයක් බවට හම් කිරීමේ හැකියාව කමිටුවට ඇත.

**සීමාවෙන් පිටත**

තරඟ පිටියේ සීමා වලින් පිටත හෝ කමිටුව විසින් හම් කරනු ලබන ක්‍රීඩා පිටියේ ඕනෑම කොටසක් හෝ "සීමාවෙන් පිටත" ලෙස හම් කෙරේ.

තරඟ විනිසුරුවරයා විසින් සීමාවෙන් පිටත බවට හම් කළ විටදී එය අනුමත වුවක් බවට පිළි ගැනේ. සීමාවෙන් පිටතට තාප්ප , වැටවල් සහ යකඩ වැටවල් වැනි ස්ථිර දේවල් සීමාවන් ලෙස භාවිතා කෙරේ.

ඇතැම් විට සීමාවෙන් පිටත සලකුණු කර ගන්නට රේඛාවක් භාවිතා කෙරේ. මෙම සීමා රේඛාව ඉහළටත් පහළටත් සෘජුව පිහිටා ඇත.

පන්දුව සීමාවෙන් පිටතට ගිය විට එය , සීමාවෙන් පිටත, යාමක් ලෙස සැලකේ. හරියටම සීමාවේ රැඳෙන පන්දුවට හැවත පහරක් එල්ල කිරීමට ක්‍රීඩකයාට සීමාවෙන් පිටත සිටිය හැකිය.

**පිටත ඒජන්සියක් (පිටත සම්බන්ධතාව)**

ක්‍රීඩකයාගේ කණ්ඩායමත්, පහර එල්ල කිරීමත්, ක්‍රීඩාවේ කොටසත් පිටත ඒජන්සියක් නොවේ. තරඟ විනිසුරුවරයා , තිරික්කකවරයා , සටහන්කරු සහ සහයකරු මෙම කොටසට ඇතුළත් වේ. සුළඟ සහ ජලයද පිටත ඒජන්සි නොවේ.

**සහය ක්‍රීඩකයා (පාටිනර්)**

සහය ක්‍රීඩකයා , තවත් ක්‍රීඩකයකු සමග එකම කණ්ඩායමට අයත් කෙනෙකි. විදේශෙනකු, භහරදෙනකු, හොඳම පන්දුව හෝ පන්දු භහරක් යොදා ගන්නා තරඟයක , ක්‍රීඩකයා යන්න සහය ක්‍රීඩකයා හෝ සහය ක්‍රීඩකයින් වේ.

**දඹුවම් පහර (පෙනල්ටි ස්ට්‍රෝක්)**

නීතිරීති යටතේ ක්‍රීඩකයෙකු හෝ කණ්ඩායමක ලකුණු අතරට එකතු වන්නකි. තිදෙනෙකු හෝ හතර දෙනෙකු අතර ක්‍රීඩා කරන විට පෙනල්ටි පහරවල් තරඟයට බාධාවක් නොවේ.

**අතිරේක පන්දුව**

නීතිය 27-2 යටතේ වතුර මයිම පිටතින් හෝ සීමාවෙන් පිටත හැතිවන පන්දුවක් වෙනුවෙන් යොදා ගන්නා පන්දුවයි.

**පටික් ලීන්**

ක්‍රීඩාවල ඇතුල්වන විශේෂයෙන් සකස් කළ ස්ථානයකි. මෘදුකණ පියස ඇතුලත් වන හැම පන්දුවක්ම එහි කොටසක් බවට පත්වේ.

**තරඟ විනිසුරුවරයා (රෙෆරි)**

තරඟයක් අවස්ථාවේ නීතිරීති නිසියාකාරව ක්‍රියාත්මක කිරීම උදෙසා තරඟ කමිටුව විසින් තරඟ විනිසුරු වරයා පත් කරනු ලැබේ. තමාට හැඟෙන හෝ වාර්තා වන තරඟ නීතිරීති උල්ලංඝනය කිරීමක් ගැන ඔහු කටයුතු කළ යුතුය.

තරඟපිටිය තුළ කොඩිය අසල , ක්‍රීඩාවල සලකුණු කිරීම පන්දුව එසවීම හෝ සලකුණු කිරීමනොකල යුතුය.

**පටික් ලීන් බාධාව**

පිටස්තර ඒජන්සියක් විසින් පන්දුව හතර කිරීම හෝ නොදැනුවත්ව හැරවීමකි. (නීතිය 19-1 බලන්න.)

**නීතිය හෝ නීතිරීති**

නීතිය යන්න ඇතුලත් වන්නේ ,

(අ) ගොල්ෆ් ක්‍රීඩාවේ නීතිරීති

(ආ) නීතිය 33-8 අ සහ උපග්‍රන්ථ 1 යටතේ කමිටුව විසින් සකස් කරන පළාත් නීතිරීති සහ

(ඇ) උපග්‍රන්ථ 2 සහ 3 යටතේ ගොල්ෆ් පිති සහ පන්දු සම්බන්ධයෙන් පවතින සම්පූර්ණ විස්තර

**කණ්ඩායම් සහ තරඟ (මැටස්)**

- කණ්ඩායම - ක්‍රීඩකයෙකු , දෙදෙනෙකු හෝ කිප දෙනෙකු එකට ක්‍රීඩා කිරීම
- ඒකල - එක් ක්‍රීඩකයෙකු තවත් ක්‍රීඩකයෙකු සමඟ ක්‍රීඩා කිරීම තරඟයකි.
- තුන්දෙනෙකු - එක් ක්‍රීඩකයෙකු , දෙදෙනෙකු සමඟ ක්‍රීඩා කිරීම - එක කණ්ඩායමක් එක පන්දුවක් යොදා ගැනීම.
- හතර දෙනෙකු - ක්‍රීඩකයින් දෙදෙනෙකු තවත් ක්‍රීඩකයින් දෙදෙනෙකු සමඟ ක්‍රීඩා කිරීම. පිලකට එක බෝලයක් ක්‍රීඩා කිරීම.
- පන්දු තුනක් - ක්‍රීඩකයින් තුන්දෙනෙකු ඇතුලත්ය. එකිනෙකා සමඟ තරඟ කරයි. ක්‍රීඩකයෙකු එක් පන්දුවක් බැගින් යොදා ගනියි. හැම ක්‍රීඩකයාම තරඟ දෙකක් ක්‍රීඩා කරයි.
- හොඳම පන්දුව - එක් ක්‍රීඩකයෙකුඅතින් දෙදෙනාට වඩා හොඳම පන්දුව ක්‍රීඩා කිරීම හෝ තුන්දෙනා අතරින් හොඳම පන්දුව ක්‍රීඩා කිරීම.
- පන්දු හතරක් - ක්‍රීඩකයින් දෙදෙනෙකු අතින් ක්‍රීඩකයින් දෙදෙනාට වඩා හොඳම පන්දුව ක්‍රීඩා කරන තරඟයකි.

**පහර දීමට සකස් වීම**

ස්ට්‍රෝක් වල්ල කිරීම සඳහා ක්‍රීඩකයෙකු සිය පාද හිස පරිදි, තබා සුදානම් වීම සකස්වීම වේ.

**නියමිත තරඟවටය (රචුන්ඩි)**

තරඟ වටයට තරඟ පිටිය තුළ තිබෙන ක්‍රීඩාවල නියමිත ක්‍රීඩාකිරීම ඇතුළත්වන අතර වෙනසක් සිදුවන්නේ තරඟ කමිටුවේ නිර්දේශ මත පමණි. තරඟ වටයකට හෝල් 18 ක් ඇතුළත් වේ. සමහර විට කමිටුව අනුමත කරන පරිදි ක්‍රීඩාවලේ ප්‍රමාණය අඳුවීමට පුළුවන. තරඟ රචුන්ඩි දර්ශක කරීමට උවමනානම් නීතිය (2-3) බලන්න.

**පහරදීම**

ගෝල්ෆ් ක්‍රීඩාපිති උපකාරී කරගෙන පන්දුව ඉදිරියට යැවීම සඳහා එල්ල කරන පහරයි. පින්තේ මුදුන පන්දුවේ ගැටුණේ හැත්තමි එය ස්ට්‍රෝක් නොවේ.

**සකස්කල ආරක්ෂිත ස්ථානය**

ටින් ග්‍රවුන්ඩ් ආරම්භ කරන ස්ථානයයි. මෙහෙය සිට ක්‍රීඩාවල කරා තරඟය ක්‍රියාත්මක වේ. මෙය සමචතුරස්‍රාකාර කොටසකි. මෙහි ඉදිරිපස සහ දෙපසින් සලකුණු කොට ඇත. පන්දුවක් මෙම ස්ථානයෙන් පිටතට ගියහොත් එය පිටතට යාමක් ලෙස සලකනු ලැබේ.

**තණතිල්ල හරහා**

තරඟපිටියට ඇතුළත් සම්පූර්ණ කොටස තණතිල්ල හරහා යනුවෙන් හැඳින්වේ. ඊට පහත සඳහන් ස්ථාන ඇතුළත් නොවේ.

- (අ) ටින් ග්‍රවුන්ඩ් සහ පටින් ශ්‍රීන් (පන්දුව යවන ගෝල්ෆ් හෝල් ඇතුළත් ප්‍රදේශය) සහ
- (ආ) තරඟ පිටිය තුළ හැසබිස්

**චතුර මායිම**

වෝටර් හැසබි වලට මුහුද , වීල , තටාකය ,ගහ , ජල මාර්ග , ජල කොටසක් , විවෘත ජල කොටසක් (ජලය ඇති හෝ නැති) ඇතුළත්ය. ජල බාධකයක ප්‍රමාණය උඩට සහ පහල අතට විහිදේ. මෙහි සීමාවන් පැහැදිලි ලෙස සලකුණු කොට තිබේ. ජල බාධකයක් මතට පන්දුව පතිත වූ විටදී එය ජල බාධකයට ඇතුළත් බවට සටහන් කෙරේ.

- සටහන (1) - චතුර මායිම කහ පැහැති රිටි හෝ ඉරි වලින් සලකුණු කල යුතුය.
- සටහන (2) - චතුර මායිම සම්බන්ධයෙන් පළාතට අනුව පවතින නීතිරීති ක්‍රියාත්මක කරීම කමිටුවට කල හැකිය.

**වැරදි පන්දුව (වැරදි පන්දුව)**

වැරදි බෝලය යනු ක්‍රීඩකයාගේ

- (අ) තරඟයේ පවතින පන්දුව
- (ආ) අතිරේක පන්දුව
- (ඇ) නීතිය 3-3 හෝ නීතිය 20-7 ආ වලට අනුව යොදා ගෙන තිබෙන පන්දුව හැර වෙනත් ඕනෑම පන්දුවකි.

සටහන - තරඟයේ පවතින පන්දුව වශයෙන් කරන ලද පන්දුවක් වැරදි කිරීම

**වැරදි පටින් ශ්‍රීන්**

ක්‍රීඩාවල වෙනුවෙන් භාවිතා කරන මෘදු තණ පියස හැර වෙනත් තණතිල්ලකි. ඇතැම්විට කමිටුව මේ ගැන දැනුම් දීමක් කරනු ලැබේ. මෙම අර්ථකථනය තරඟ පිටියක තිබෙන පුහුණු මෘදු තණ පියස හෝ වෙනත් තණතිල්ලක් කෙරෙහිද බලපවත්වයි.

# Rules of Golf

(pages 18 - 40)

Translation by

(Christopher Ranasighe)

(Sport Author)

**නීතිය 20 - එසවීම - පහිත කිරීම සහ ස්ථාන ගත කිරීම  
වැරදි ස්ථානයක සිට ක්‍රීඩා කිරීම**

**\* 20-1 එසවීම සහ සලකුණු කිරීම (පහිත කිරීමේ සීමාව ලකුණු කිරීම)**

ක්‍රීඩකයාගේ අනුමැතිය ලැබෙන , සහය ක්‍රීඩකයා හෝ වෙනත් කෙනෙකුට හිතී අනුව පන්දුව ඇල්ලීම කිරීමට ඉඩකඩ ලැබේ. මෙහිදී හිතීරිති උල්ලංඝනය වනවා නම් ක්‍රීඩකයා ඊට වගකිව යුතුය.

නීතිය යටතේ පන්දුව ඇල්ලීම කිරීමට ලකුණු කල යුතුය. එසේ ලකුණු කිරීම නොකලහොත් ක්‍රීඩකයාට පෙනල්ට් වශයෙන් එක පහරක් එකක් ලැබෙන අතර පන්දුව නැවත ස්ථානගත කල යුතුය. එය නැවත ස්ථානගත නොකලහොත් , මෙම නීතිය උල්ලංඝනය කිරීම වෙනුවෙන් පොදු දඬුවම් ලැබෙන අතර නීතිය 20-1 යටතේ අතිරේක දඬුවම් නොලැබේ.

පන්දුව ඇල්ලීම කරන විට හෝ ලකුණු කරන විට පන්දුව හෝ බෝල් මාර්කර් වැරදීමකින් එනා මෙහා වුනොත් නැවත ඒවා ස්ථානගත කල යුතුය. කිසියම් ක්‍රමයකට පන්දුව ඇල්ලීම හෝ ස්ථානය ලකුණු කිරීමට නොහිඳෙන නිසා ඒ වෙනුවෙන් දඬුවම් නැත. එසේ නොවුනහොත් නීතිය 18-2(අ) යටතේ ක්‍රීඩකයාට දඬුවම් පහරක් ලැබේ.

වෙනත් - නීතිය 5-3 හෝ 12-2 යටතේ ක්‍රීඩා කිරීමට බැරි වුනොත් නීතිය 20-1 යටතේ අතිරේක දඬුවම් නොලැබේ.

සටහන - පන්දුවේ ස්ථානය (පොසිෂන්) පන්දුව ඉහලට එසවීමට පෙර මාර්කර් කිරීම බෝල් මාර්කර් ,කුඩා කාසියකින් හෝ වෙනත් කුඩා දෙයකින් කල යුතුය. වෙනත් ක්‍රීඩකයෙකුගේ ක්‍රීඩාවට ස්ථානස් හෝ පහරදීම් වලට බෝල් මාර්කර් බාධාවක් වනවා නම් එය ක්‍රීඩා පිත්ත මුහුණත කොටස එකක් හෝ වැඩි ගණනකින් එක් පැත්තකට හැඩිය යුතුය.

**\* 20-2 බ්‍රොපින් හෝ ඊ බ්‍රොපින් (පහිත කිරීම)**

(අ) කවුදු -කොහොමද

හිතීරිති වලට අනුව පන්දුව පහිත කිරීම ක්‍රීඩකයා විසින්ම කල යුතුය. ඔහු කෙලින් සිටගෙන උරහිසේ උසට පන්දුව ගෙන අතේ දුර ප්‍රමාණයට පන්දුව බ්‍රොප් කිරීම කල යුතුය. වෙනත් පුද්ගලයෙකු විසින් පන්දුව බ්‍රොප් කිරීමක් හෝ වෙනත් ක්‍රමයකින් කලහොත් , එම වැරද්ද නිවැරදි කිරීම (නීතිය 20-6) අනුව නොකලහොත් ක්‍රීඩකයාට පෙනල්ට් දඬුවම් පහර එකක් ලැබේ.

යම් විධියකින් පන්දුව ක්‍රීඩකයාගේ සහය ක්‍රීඩකයා , ඔවුන් ක්‍රීඩා සහයකරු හෝ ඔවුන්ගේ උපකරණ වල ක්‍රීඩා පිටිය තුල පහිත වන්නට පෙර හෝ පසුව වැදුනොත් දඬුවම් නැතිව පන්දුව නැවත පහිත කල හැකිය. මෙවැනි අවස්ථා වලදී පන්දුව නැවත පහිත කිරීමට ලැබෙන අවස්ථා ගණනට සීමාවන් නැත. (තවත් නීතිය 1-2 බලන්න.)

(ආ) පහිත කරන්නේ කොහොතටද

කිසියම් ස්ථානයකට පන්දුව පහිත කරන විට එය හෝල් එකක් ලෙසට නොව ක්‍රීඩකයා නොදන්නා ස්ථානයකට පහිත වුවත් ගණන් ගැනීම කෙරේ.

පහිත කිරීමට අදාල නීතියට අනුව පන්දුව බ්‍රොප් කල විටදී එය තරණ පිටියේ කොටසක පළමුව පහිත විය යුතුය. එසේ බ්‍රොප් නොකලහොත් නීතිය 20-6 සහ -7 බල පවත්වයි.

(ඇ) නැවත පහිත කිරීම කරන්නේ

පහිත පන්දුවක් නැවත පහිත කිරීමක් කල හැකි වන්නේ දඬුවම් වලින්

තොරව එය,

- (1) එය බිම දැගේ විත් මායිමක නතර වුනොත්
- (2) බිම දැගේ විත් මායිමක පිටත නතර වුනොත්
- (3) බිම දැගේ විත් මෘදුකණ පියස තුල නතර වුනොත්
- (4) බිම දැගේ විත් ක්‍රීඩාභූමි සීමාවෙන් පිටත නතර වුනොත්
- (5) බිම දැගේ විත් කිසියම් ස්ථානයක එය කිසියම් බාධාකාරී තත්වයක් ඇති ඇල්ලීම ලබා ගන්නා ස්ථානයක නතර වුවහොත් නීතිය 24-2 (ආ) (ඉම්බුවබල් ඔබ්ස්ටැක්ෂන්) නීතිය 25-1 (ඇබ්නෝමල් ග්‍රවුන්ඩ් කන්ඩිෂන්) නීතිය 25-3 (වැරදි මෘදු කණ පියස්ස ) හෝ පළාත් නීතිය 33-8 (ආ) වැනි ස්ථාන වලදී හෝ සලකුණු කල පිටි ස්ථානයට බිම දැගේ විත් පහිත වීම. නීතිය 25-2 (වම්බෙඩ් බෝල්) යටතේ.
- (6) එය මුලින්ම පිටියේ පහිත වු ස්ථානයේ සිට ක්‍රීඩා පිත්ත මුහුණත ලෙන්ත්ස් දෙකක් දුරට වඩා බිමදැගේ විත් නතර වුනොත් හෝ
- (7) බිම දැගේ විත් හෝල් අසල නතර වීමට වඩා
  - (අ) එහි මුල් ස්ථානය හෝ එස්ටේට්හි ස්ථානය (නීතිය 20-2 ආ) නැතිනම් නීතිමගින් ඉඩකඩ සලසන පරිදි හෝ
  - (ආ) ලහම ආසන්න ස්ථානයේ ඇල්ලීම හෝ ලබාගත හැකි උපරිම ඇල්ලීම (නීතිය 24-2 , 25-1 හෝ 25-3 ) හෝ
  - (ඇ) පළමු පන්දුව අවසාන වනාවට පසුකල වතුර මායිම හෝ ලැටරල් වතුර මායිම සීමාව (නීතිය 26-1)

පන්දුව නැවත පහිත කල විටදී ඉහත සඳහන් ඕනෑම කොටසකට පහිත වුවහොත් ,පන්දුව කලින් පහර දුන් ස්ථානයේම හෝ ආසන්නව නැවත තැන්පත් කල යුතුය. මෙම නීතිය යටතේ නැවත පහිත කරන පන්දුව ඉක්මනින් සොයා ගැනීමට නොහැකි වුවහොත් අතිරේක පන්දුවක් යොදා ගත හැකිය.

සටහන - පන්දුවක් පහිත හෝ නැවත පහිත කල විටදී එය නතරව තිබී නැවත එහා මෙහා වුවහොත් , පන්දුව තිබෙන ස්ථානයේ සිට නැවත ක්‍රීඩා කල යුතුය. නැතිනම් රෙකුලාසි විධියට වලංගුවේ.

**\* 20-3 තැන්පත් සහ නැවත තැන්පත් කිරීම (ස්ථානයක කිරීම)**

(අ) කවුරුන් විසින් හා කොතැනද  
 නීති වලට අනුව පන්දුව ප්ලේසින් කිරීම ක්‍රීඩකයා හෝ ඔහුගේ සහය ක්‍රීඩකයා විසින් කල යුතුය. පන්දුවක් නැවත තැන්පත් කිරීම කරනවා නම් ක්‍රීඩකයා ඔහුගේ සහය ක්‍රීඩකයා හෝ පන්දුව ලිෆ්ට් කල පුද්ගලයා විසින් එය නියමිත ස්ථානයේ තැබිය යුතුය. මෙවැනි අවස්ථාවකදී නීතියක් උල්ලංඝනය වුවහොත් එහි වගකීම ක්‍රීඩකයාට පැවරේ. යම් විධියකින් පන්දුව හෝ බෝල් මාකර් අත් වැරැද්දකින් එහා මෙහා වුවහොත් එය නැවත සකස් කොට තැබිය යුතු. පන්දුව එහා මෙහා විම හෝ බෝල් මාර්කර් එහා මෙහා විමට අදාලව හෝ ඒවා තැන්පත් හෝ නැවත තැන්පත් කිරීම සම්බන්ධව පෙනල්ට් ගැන සටහනක් නැත. නමුත් නීතිය 18-2(ආ) හෝ 20-1 යටතේ ක්‍රීඩකයාට පෙනල්ට් දඬුවම් පහරට යටත් වේ.

**\* පන්දුව සලකුණු කිරීමේ උපකරණය**

(ආ) පහිතව තිබෙන පන්දුව තැන්පත් හෝ නැවත තැන්පත් කිරීම වෙනස් කිරීම.

පන්දුවේ නියම ස්ථානයක විම (තණ පියස තුල පිහිටි) තැන්පත් හෝ නැවත තැන්පත් කිරීමකදී වෙනසක් වන්නේ ,

- (1) පන්දුව මායිම තුල නම් පන්දුව නැවත තැබීම නියම ස්ථානයේ හෝ ආසන්නව තැබීම කල හැකි අතර ආසන්නව තැබීමක් නම් නියම ස්ථානයේ සිට ක්‍රීඩා පිත්ත මුහුණත ලෙන්ත් දුරකින් තැබිය යුතුය. නමුත් හෝල් (වල) අසල හෝ හැසඩ් තුල නොවේ.
- (2) වතුර මායිම් තුල නම් මෙහි (1) වගන්තිය ආකාරයට පන්දුව ප්ලේස්ඩ් කල යුතුය.
- (3) වැලි සහිත ආරක්ෂිත ස්ථානය තුල නම් තණ පියස පිහිටි ආසන්නයටම නැවත සකස් කොට පන්දුව එහි තැන්පත් කල යුතුය.

(ඇ) ස්ථානය හරියාකාරව නැතිනම්

යම් විධියකින් පන්දුව තැන්පත් හෝ නැවත තැන්පත් කිරීම සම්බන්ධව ස්ථානය ගැන හරියාකාරව තීරණය කිරීමට නොහැකිනම් ,

(1) ශ්‍රීන් හරහා පන්දුව තිබූ ස්ථානයට හැකි තරම් ආසන්නව පහිත කල යුතුය. නමුත් මායිම හෝ මෘදු තණ පියසි වල නොවේ.

(2) මායිම තුල නම් පන්දුව තිබූ ස්ථානයට හැකි තරම් ආසන්නව හැසඳී තුම නැවත පහිත කල යුතුය.

(3) මෘදු තණ පියස තුල නම් පන්දුව තිබූ ස්ථානයට හැකි තරම් ආසන්නව නැවත පහිත කල යුතුය.

(ඈ) නියමිත ස්ථානයේ පන්දුව හතර නොවීම.

තැන්පත් කරන පන්දුවක් නියමිත ස්ථානයට පැමිණ හතර විමට අපොහොසත් වුවහොත් එය පෙනල්ට් වලින් තොරව නැවත නැවත තැන්පත් කල හැකිය. එවිටත් එය නියමිත ස්ථානයේ හතර නොවුනහොත් ,

(1) මායිම් එකක් හැර , පන්දුව නියමිත ස්ථානයට හැකි තරම් ආසන්නව ප්ලේස්ඩ් කල යුතුය. නමුත් හෝල් (වල) කිට්ටුව හෝ මායිම් තුල නොවේ.

(2) හැසඳී තුල නම් පන්දුව නියමිත ස්ථානයට හැකි තරම් ආසන්නව හැසඳී තුලම තැන්පත් කල යුතුය. නමුත් හෝල් (වල) අසල නොවේ.

පන්දුව තැන්පත් කල විටදී එය නියමිත ස්ථානයේ හතර වූ පසු නැවත එනා මෙහා (මුච්ස්) වුවහොත් දැඩුවම් වලින් තොරව නැවත එය හැඩය හැක. නමුත් කිසියම් තීරියක් වෙතොත් එය බල පවත්වයි.

නීතිය 20-1, -2 හෝ -3 උල්ලංඝනය කිරීම වෙනුවෙන් පෙනල්ට් (අමතර ලකුණක් එකතුවීම)

හෝල් (වල) අහිමි වීම (ස්ට්‍රෝක් ප්ලේ) අතිරේක පහරදීම් දෙකක් එකතු කිරීම

\* 20-4 පන්දුවක් පහිත හෝ ක්‍රීඩාවේ තැන්පත් කිරීම

ක්‍රීඩාවේ පවතින ක්‍රීඩකයාගේ පන්දුව ලිෆ්ට් කලපසු එය නැවත පහිත හෝ තැන්පත් කල විට ක්‍රීඩාවේ යෙදීමත් සිදුවේ. එසේම අතිරේක පන්දුවක් බ්‍රොස්ඩ් හෝ ප්ලේ කල විටත් එය එම පන්දු ක්‍රීඩාවේ යෙදීම සිදුවේ. (පන්දුව වැරදි ලෙස කලොත් නීතිය 15-1)

\* 20-5 කලින් පහරදී ක්‍රීඩා කල තැන සිට මීලඟ පහරදීම ක්‍රීඩා කිරීම.

නීතිරීති වලට අනුව ක්‍රීඩකයෙකු කලින් පහරදීම ක්‍රීඩා කළ ස්ථානයේ සිට ඊලඟ පහරදීම ක්‍රීඩා කිරීමට තෝරා හෝ උවමනා වුණොත් ,ඔහු පහත සඳහන් පිළිවෙල අනුගමනය කළ යුතුය.

ආරම්භක ස්ථානයේ සිට පහරදීම කරනවා නම්,ආරම්භක ස්ථාන ඇතුලත ඕනෑම ස්ථානයක සිට ක්‍රීඩා කළ හැකිය.එසේම ශ්‍රීන් හරහා හෝ මායිම සිට පහරදීම කරනවා නම් පන්දුව පහිත කළ යුතුය.මෘදු තණ පියස සිට ස්ට්‍රෝක් කරනවා නම් පන්දුව තැන්පත් කළ යුතුය.

නීතිය 20-5 උල්ලංඝනය කිරීමක් වෙනුවෙන් මැච් ප්ලේ හෝල් අහිමි වීම , ස්ට්‍රෝක් ප්ලේ ස්ට්‍රෝක්ස් දෙකක්.

\* 20-6 පන්දුව වැරදි ලෙස අහිත ඇල්ලීම, පහිත , තැන්පත් හෝ අතිරේකව යොදා ගත් පන්දුව එසවීම.

පන්දුවක් වැරදි ලෙස අතිරේකව යොදා ගැනීම වැරදි ස්ථානයක පහිත හෝ තැන්පත් කිරීම හෝ නීතිරීති වලට අදාල නොවන ලෙස කලොත් ,නමුත් පන්දුව ක්‍රීඩා නොකලොත් දැඩුවම් වලින් තොරව පන්දුව ලිෆ්ට් කොට නැවත නිවැරදි ක්‍රමයට ක්‍රීඩා කල හැකිය.

20-7 වැරදි ස්ථානයක සිට ක්‍රීඩා කිරීම.

ආරම්භක ස්ථාන පිටත සිට හෝ වැරදි ආරම්භක ස්ථාන භූමි පන්දුවක් ක්‍රීඩා කිරීම  
(නීතිය 11-4 සහ -5 )

(අ) මැවී ප්ලේ

වැරදි ස්ථානයක පහිත හෝ තැන්පත් කල ක්‍රීඩකයා පහරදීම කලහොත් ක්‍රීඩකයාට වල අහිමි වේ.

(ආ) පහරදී ක්‍රීඩා කිරීම

ක්‍රීඩාවේ පවතින තමාගේ පන්දුව ක්‍රීඩකයෙකු විසින් පහරදීම (1) එය වැරදි ස්ථානයක පහිත හෝ තැන්පත් කර තිබුණේ නම් (2) එය එහා මෙහා වී ඇති විටදී නීතිරීති වලට අනුව තැන්පත් කොට නැතිනම් , තදබල නීතිරීති උල්ලංඝනය වීමක් සිදුවී නැතත් අදාල නීතියට අනුව ලැබෙන දඬුවම ලැබෙන අතර පන්දුව අදාල හෝල් වෙත ක්‍රීඩා කල හැකිය.

නමුත් වැරදි ස්ථානයක සිට ක්‍රීඩා කලාට පසුව , ඒ ගැන ක්‍රීඩකයාට අවබෝධ වී තදබල උල්ලංඝනයක් සිදුවූ බවට විශ්වාස කලහොත් මීලඟ ආරම්භක ස්ථානයේ සිට පහර එල්ල කර නැත්නම් හෝ තරඟ වටයේ අවසාන හෝල් එක නම් , එහි පටිත් ට්‍රින් වෙතින් ඉවත්ව ගොස් ඇත්නම් ,නීතිරීති වලට අදාලව හෝල් ක්‍රීඩා කිරීමට දෙවැනි පන්දුව මගින් බ්‍රොස් හෝ තැන්පත් කිරීම යටතේ සිදු වේ.

තමාගේ ලකුණු සටහන් පහ බාර දීමට කලින් මෙම කරුණු ගැන කමිටුවට වාර්තා කල යුතුය. එසේ කිරීමට අපොහොසත් වුවහොත් ඔහුව තරඟයෙන් ඉවත් කරනු ලැබේ.

තරඟ නීතියක් උල්ලංඝනය වූබවට තීරණය කමිටුව විසින් ගනු ලැබේ. එවිට දෙවැනි පන්දුවෙන් ලබා ගත් ලකුණු ගණන් ගැනීමක් කෙරේ. නමුත් ක්‍රීඩකයාට එම පන්දුවෙන් ලබා ගත් ලකුණු වලට දඬුවම් පහරදීම ස්ට්‍රෝක්ස් දෙකක් එකතු වේ. ඉහත සඳහන් විධියට තදබල උල්ලංඝනයක් සම්බන්ධයෙන් නිවැරදි කිරීමක් කර නොගත හොත් ක්‍රීඩකයාට තරඟයෙන් ඉවත් කරනු ලැබේ.

සටහන - ක්‍රීඩකයා දෙවැනි පන්දුවක් ක්‍රීඩා කරන විටදී එම පන්දුව ක්‍රීඩා කිරීමට අදාලව පෙනල්ට් දඬුවම් පහර ලැබුහොත් එම පන්දුවෙන් ක්‍රීඩා කරන පහරදීම සහ දඬුවම් ලකුණු පහරක් ගණන් ගැනීමක් නොකෙරේ.

**නීතිය 21- පන්දුව පිරිසිදු කිරීම  
(ක්ලිනික් බෝල්)**

පටිත් ට්‍රින්වල තිබෙන පන්දුවක් නීතිය 16-1 (ආ) අනුව ඉවත් කල විට පිරිසිදු කල හැක. මීට අමතරව වෙන තැන් වලදී පන්දුවක් පිරිසිදු කිරීම එය ඉවත් කල පසුව පහත සඳහන් අවස්ථාවන්හිදී හැර කල හැකිය.

- (අ) පන්දුව ක්‍රීඩාවට සුදුසුද නැතිද යන බව තීරණය කිරීම (නීතිය 5-3)
- (ආ) හඳුනා ගැනීමට (නීතිය 12-2) හැකි වන පරිදි පමණක් පිරිසිදු කිරීම.
- (ඇ) පන්දුව ක්‍රීඩකයාට සහය වීමක් හෝ (තහවුරු කිරීම) හෝ බාධාවක් කිරීම.(නීතිය 22) හිසා.

නීතිරීති වලට අනුව හැර ක්‍රීඩාවේ පවතින විට ක්‍රීඩකයෙකු (හෝල්) පන්දුව පිරිසිදු කලොත් පහරදීම එකක දඬුවම් ලැබේ. පන්දුව ඉවත් කලොත් නැවත නියමිත ස්ථානයේ තැබිය යුතුය.

පන්දුව නැවත පහිත කිරීම අතපසු කලොත් ඔහු නීතිය 20-3 (ආ) උල්ලංඝනය කිරීම වෙනුවෙන් දඬුවම් වලට යටත් වේ. නමුත් නීතිය 21 යටතේ අතිරේක දඬුවම් නොලැබේ.

**නීතිය 22 පන්දුව බාධා කිරීමක් හෝ ක්‍රියාවට  
සහය වීම  
( එහිස්ට්න් ජලේ )**

ඕනෑම ක්‍රීඩකයෙකු,

- (අ) වෙනත් ක්‍රීඩකයෙකුට තමාගේ පන්දුව සහය වන බවට හැකි යනවානම් තමාගේ පන්දුව ඉවත් කිරීම.
- (ආ) වෙනත් ක්‍රීඩකයෙකුට හෝ තමාගේ ක්‍රීඩාවට පන්දුව බාධා වීමකින් හෝ සහය වීමක් සිදුවන බවට හැකි යනවානම් වෙනත් පන්දුවක් ඉවත් කරවා ගත හැක. නමුත් වෙනත් පන්දුවක් ක්‍රීඩාවේ යෙදෙන (පළමු පහරදීම තුල) අවස්ථාවේ මෙය නොකල යුතුය. පහරදීමේ ක්‍රීඩා වලදී ක්‍රීඩකයෙකුට පන්දුව ඉවත් කිරීමට උවමනානම් , එසේ ලිෆ්ට් කරනවා වෙනුවට පන්දුව ප්‍රථමයෙන් ක්‍රීඩා කිරීම කල හැකිය. මෙම නීතිය යටතේ ලිෆ්ට් කරන පන්දුවක් නැවත හැන්පත් කල යුතුය.

මෙම නීතිය උල්ලංඝනය කිරීමට දඬුවම් තරඟ ක්‍රම - හෝල් අහිමි වීම. පහරදීමේ තරඟ ක්‍රම- ස්ට්‍රෝක් දෙකක්.

සටහන - මෘදු තණ පියස හැර , මෙම නීතිය යටතේ පන්දු ඉවත් කල විටදී පිරිසිදු නොකල යුතුය.

**නීතිය 23 - බාධාමය තත්වයන්  
(ලුස් ඉම්පෙඩ්මන්ට්ස් )**

අර්ථය - ක්‍රීඩා කිරීමේදී තිබෙන බාධක නම් ස්වාභාවික දේවල් වන ගල් , කොල අතු කැබලි සහ කුඩා කෘමීන් , පණුවන් සහ මෙම සතුන් ගොඩ නංවන කුඩා පස් කඳු වැනි දේවල්ය. මේවා පන්දුවට බාධාවක් නොවිය යුතුය. වැලි සහ මුරුල් පස පටිත් ලිෆ්ට් වලදී ලුස් ඉම්පෙඩ්මන්ට්ස් වුණත් වෙනස් ස්ථාන වලදී එසේ නොවේ.  
පිණි හැර හිම සහ ස්වාභාවික අයිස් සමග පවතින ජලය ආදිය ක්‍රීඩකයා සිතන (කැමති පරිදි) විධියට ලුස් ඉම්පෙඩ්මන්ට්ස් විය හැක.  
නිෂපාදනය කල අයිස් බාධාවකි. පිණි ලුස් ඉම්පෙඩ්මන්ට්ස් නොවේ.

**\* 23-1 සහනය (රිලිෆ්)**

එකම හැසබි තුල පන්දුව සහ ලුස් ඉම්පෙඩ්මන්ට්ස් වැදුණොත් හැර පෙනල්ට් වලින් තොරව ලුස් ඉම්පෙඩ්මන්ට්ස් ඉවත් කල හැකිය. පන්දුව යනවා නම් නීතිය 18-2 (අ) බලන්න.  
පන්දුව ක්‍රීඩාවේ පවතින විට , (මෝනින්) පන්දුවේ ගමන් මාර්ගයට ලුස් ඉම්පෙඩ්මන්ට්ස් බලපෑමක් විය හැකි නම් එය ඉවත් නොකල යුතුය.  
නීතිය උල්ලංඝනය වෙනුවෙන් දඬුවම් තරඟ ක්‍රම - හෝල් අහිමි වීම - පහරදීමේ තරඟ ක්‍රම - ස්ට්‍රෝක්ස් දෙකක් .

(හැසබි තුල පන්දුව සෙවීම - නීතිය 12-1 බලන්න. )  
( ලයින්ඩ්ස් පටි ඇල්ලීම - නීතිය 16-1(අ) )

**නීතිය 24-1 බාධාවන් ( ඔබ්ස්ටැක්ෂන්ස් )**

අර්ථය - ආසන්න ස්ථානය තුළ ඇල්ලීම යනු දැඬුවමකින් (පෙන්ල්ට්) තොරව , නිශ්චල බාධාවක් (නීතිය 24-2) සුදුසු නොවන ක්‍රීඩාංගන තත්වයක් (නීතිය 25 ) හෝ වැරදි පටිත් ශ්‍රීන් (නීතිය 25-3) සම්බන්ධ බාධා විමක් වෙනුවෙන් ලැබෙන සහනය ගැනීම සඳහා අදාළ ස්ථානයයි. එය පිටිය තුළ කොටසක් ,පන්දුව පහිතව තිබෙන ස්ථානයට ලක්වස්ථානයකි නමුත් හෝල් එක කිට්ටු නොවන ,පන්දුව ස්ථානයට වූ විට බාධා අවහිරතා නොපවතින ස්ථානයකි.

සටහන - ක්‍රීඩකයා තමාගේ ඊලඟ පහරදීම සඳහා යොදා ගන්නා ක්‍රීඩා පිත්ත පාවිච්චි කොට ආසන්න ස්ථානය තුළ ඇල්ලීම නිගමනය කල යුතුය. එය තමාගේ මිලඟ පහරදීම වෙනුවෙන් පුහුණු පහර ලබා ගැනීමට හැකි වන අයුරිනි.

බාධාවක් යනු ඕනෑම කෘත්‍රීම දෙයක් , කෘත්‍රීම තරග පටියක් , පාරවල් දෙපස , කුඩා මාර්ග සහ නිෂ්පාදිත අයිස් . නමුත් පහත සඳහන් දේ හැර .

- (අ) සීමාවෙන් පිටත හඳුන්වන දේවල් එනම් භාජප, මායිම්, යකඩ වැටවල් මායිම් සලකුණු ආදිය.
- (ආ) නිශ්චල කෘතිම දෙයක කොටසක් , සීමාවෙන් පිටත පවතින.
- (ඇ) තරඟ පිටිය තුළ පවතින , කම්ටුව විසින් අනුමත කරන ලද ඕනෑම ගොඩනැගිල්ලක්.

බාධාවක් , වංචල බාධාවක් වන්නේ එය මහත්සියකින් සහ ක්‍රීඩාවට පමාවීමක් හෝ හානියක් නොවන සේ මහත්සියකින් තොරව එනා මෙහා කල හැකි විමකි. එසේ නොවන විටදී එය නිශ්චල බාධාවකි.

සටහන - කිසියම් වංචල බාධාමය දෙයක් නිශ්චල බාධාවක් බවට නීතියක් මගින් තීරණය කිරීම කම්ටුව සතුය.

**\* 24-1 වංචල බාධාවන්**

ක්‍රීඩකයෙකුට වංචල බාධාවකින් පහත සඳහන් අයුරින් සහනයක් ලබා ගත හැකිය.

(අ) පන්දුව බාධකය තුළ හෝ ඒ මත රැඳී නැගෙනම් , බාධකය ඉවත් කල හැකිය. පන්දුව ගමන් කරනවා නම් එය ඊස්ලේස් කල යුතුය. එම බාධකය ඉවත් කිරීම නිසා පන්දුවේ ගමන සිදු වුවා නම් ඒ වෙනුවෙන් දැඬුවම් නැත. එසේ නොවනවා නම් (නීතිය 18-2 අ) බල පවත්වයි.

(ආ) පන්දුව බාධකය තුළ හෝ ඒ මත රැඳී තිබෙනවා නම් , දැඬුවම් වලින් තොරව පන්දුව ඉවත් කොට එම බාධකය ඉවත් කල හැකිය. පන්දුව ශ්‍රීන් හරහා හෝ හැසඳී එකක නම් පහිත කිරීමක් හෝ පන්දුව පටිත් ශ්‍රීන් වල නම් ජ්ලේස් කිරීමත් , පන්දුව පහිත වූ ස්ථානය හෝ බාධකය මත ස්ථානය අසල කල යුතුය. නමුත් හෝස් කිට්ටුව වන සේ නොවේ.

පන්දුව ඉවත් කල විටදී පිරිසිදු කිරීම නීතිය 24-1 යටතේ කල යුතුය. පන්දුව ක්‍රීඩාවේ නම් , යම් බාධකයක් පන්දුවේ ගමන් කිරීමට කරන , යොදා ගන්නා හෝ වෙනත් උපකරණයක් හැර ඉවත් නොකල යුතුය. (තවත් නීතිය 1-2 බලන්න.) සටහන - මෙම නීතිය යටතේ පහිත හෝ තැන්පත් කල හැකි පන්දුවක් ඉක්මනින් සොයා ගැනීමට නොහැකි වුවහොත් , අතිරේක පන්දුවක් යොදා ගත හැක.

**\* 24-2 නිශ්චල බාධාවන්.**

(අ) බාධාකිරීම.

නිශ්චල බාධාවක් මගින් බාධා කිරීමක් වන්නේ පන්දුව එය ඇතුලත හෝ මත හෝ ඊට ආසන්නවදීය. එය ක්‍රීඩකයාගේ ඉරියවුව හෝ පුරුදු පහර කරන ප්‍රදේශයට බාධාවක් විය යුතුය. ක්‍රීඩකයාගේ පන්දුව පටිත් ශ්‍රීන් මත තිබියදී ඔහුගේ පිටුපස සිටීම සඳහා නිශ්චල බාධාවක් සිදුවිය හැකිය. එසේ නොමැතිව නම් මෙම නීතිය යටතේ බාධාවක් නොවේ.

(ආ) සහනය (ආධාරකය)

පන්දුව වතුර මායිම හෝ සියලුම වතුර මායිම් තුළ තිබෙන විට හැර තිශ්වල බාධාවක් වෙනුවෙන් ක්‍රීඩකයාට දැඩුවමකින් තොරව පහත අයුරින් කල හැක.

(1) ශ්‍රීන් හරහා ,

පන්දුව ශ්‍රීන් හරහා පහිතව තිබේ නම් , ආසන්න ස්ථානය තුළ ආධාරය ලබා ගැනීම, හැසඳීම හෝ පටිත් ශ්‍රීන් වල හැර කල හැකිය. ක්‍රීඩකයා පන්දුව ලිට්ටි කොට ක්ලබ් ලෙන්ත් ඇතුලත පන්දුව ඩ්‍රොප් කිරීම, ආසන්න ස්ථානය තුළ ආධාරය මිස හෝල් කිට්ටුව නොවේ. එය කල යුත්තේ පිටිය තුළ බාධාවක් නොවන කොටසකදීය.

(2) වැලි සහිත ආරක්ෂක ස්ථාන තුළ

පන්දුව බන්කර් තුළ නම් ඉහත (1) පරිදි ක්‍රීඩකයා පන්දුව ඉවත් කොට පහිත කල යුතුය. මෙහිදී පන්දුව පහිත කිරීම වැලි සහිත ආරක්ෂක ස්ථාන තුළදී හා ආසන්න ස්ථානය තුළ ආධාරය තුළ විය යුතුය.

(3) පටිත් ශ්‍රීන් මතදී

පන්දුව පටිත් ශ්‍රීන් තුළ පහිතව තිබෙනවා නම් , ක්‍රීඩකයා පන්දුව ලිට්ටි කොට ආසන්න ස්ථානය තුළ ආධාරය මත හැඩිය යුතුය. මෙම නියර්ස්ට් පොයින්ට් ඔෆ් රිලිෆ් පටිත් ශ්‍රීන් වලින් බැහැරවද විය හැක. එහෙත් මායිම් වල නොවේ. පන්දු ඉවත් කල විටදී පිරිසිදු කිරීම (නීතිය 24-2 ආ ) යටතේ කල හැකිය.

( සහනය ලබා ගත් ස්ථානයට යම් බාධාවක් සිදු වී පන්දුව එහා මෙහා වහවා නම් නීතිය 20-2(ඇ)5 බලන්න.)

වෙනත් - ක්‍රීඩකයෙකු නීතිය 24-2 (ආ) යටතේ සහනයක් ලබා ගත යුතු නැත්තේ (අ) නිශ්චල බාධාවක් නොවන දෙයකින් බාධාවක් සිදු වූ විට පහරදීම ක්‍රීඩා කිරීම පැහැදිලිවම හේතුවක් නොවීම හෝ (ආ) නිශ්චල බාධාවක් මගින් බාධාවක් සිදුවීම වන්නේ චුම්බන හැනි හුසුසු ආරම්භය , පුහුණු පහර හෝ ක්‍රීඩාවේ දිසාව මගින් වීම.

සටහන 01- පන්දුව වතුර මායිම තුළ නම් , ( ලැටරල් වෝටර් හැසඳී ඇතුලත්ව ) නිශ්චල බාධාවක් මගින් සිදුවන බාධාවක් වෙනුවෙන් දැඩුවම හැනිව සහනය ලබා ගැනීමට ක්‍රීඩකයාට ඉඩ නොලැබේ. ක්‍රීඩකයාට පන්දුව පහිතව තිබෙන විධියට ක්‍රීඩා කිරීම හෝ නීතිය 26-1 යටතේ ක්‍රීඩා කල යුතුය.

සටහන 02- මෙම නීතිය යටතේ පහිත හෝ හැත්පත් කලයුතු පන්දුව වහාම සොයා ගැනීමට නොහැකි වුවහොත් වෙනත් පන්දුවක් යොදා ගත හැකිය.

සටහන 03- බාධකයක් හරහා හෝ යටින් යාම නොකර ක්‍රීඩකයෙකු විසින් ආසන්න ස්ථානය තුළ ආධාරය තීරණය කිරීම ගැන කමිටුව විසින් අදාල නීතියක් මගින් ප්‍රකාශ කල හැකිය.

(ඇ) පන්දුව හැනි වීම.

යම් විධියකින් නිශ්චල බාධකයක වැදී පන්දුව හැනි වුනොත් , එය බාධකයකින් හැනි වුවක් ලෙස සැලකේ. බාධකයක් තුළ පන්දුව හැනි වූ බවට සනාථ කිරීම සඳහා පිලිගත හැකි සාක්ෂි තිබිය යුතුය. යම් විධියකින් සාක්ෂි හැනි නම් එය හැනි වූ පන්දුවක් බවට සලකා නීතිය 27 බල පවත්වයි.

නිශ්චල බාධකයක් තුළ පන්දුව හැනි වුනොත් , අවසාන වහාවට පන්දුව එහි ඇතුළු වූන ස්ථානය නිගමනය කෙරෙන අතර මෙම නීතියට උපයෝගී කර ගැනීම සඳහා පන්දුව අන්තිමට හතර වූන ස්ථානය ලෙස එය සලකනු ලැබේ.

(1) ශ්‍රීන් හරහා : ශ්‍රීන් හරහා ස්ථානයකදී නිශ්චල බාධකයක් තුළට අවසාන වහාවට පන්දුව ඇතුළු වුනොත් , දැඩුවම වලින් තොරව ක්‍රීඩකයාට අතිරේක පන්දුවක් යොදා ගත හැකි අතර නීතිය 24-2 ආ(1) යටතේ සහනයක් ලබා ගත හැකිය.

(2) වැලි සහිත ආරක්ෂක ස්ථාන තුළ : ඔත්තර් ස්ථානයකදී නිශ්චල බාධකයක් තුළට අවසාන වනාහට පන්දුව ඇතුළු වුනොත් , දැඩුවමී වලින් තොරව ක්‍රීඩකයාට අතිරේක පන්දුවක් යොදා ගත හැකි අතර නීතිය 24-2 ආ(2) යටතේ සහනයක් ලබා ගත හැකිය.

(3) වෝටර් හැසවී තුළ : ( ලැටරල් වෝටර් හැසවී ඇතුළුව)

වතුර මායිම තුළ ස්ථානයකදී නිශ්චල බාධකයක් තුළට අවසාන වනාහට පන්දුව ඇතුළු වුනොත් , දැඩුවමී වලින් තොරව ක්‍රීඩකයාට සහනයක් ලැබීමට ඉඩක් නැත. ක්‍රීඩකයා නීතිය 26-1 යටතේ ඉදිරියට ක්‍රීඩා කල යුතුය.

(4) මෘදු තණ පියස තුළ : පටින් ශ්‍රීන් තුළ ස්ථානයකදී නිශ්චල බාධකයක් තුළට අවසාන වනාහට පන්දුව ඇතුළු වුනොත් , දැඩුවමී වලින් තොරව ක්‍රීඩකයාට අතිරේක පන්දුවක් යොදා ගත හැකි අතර නීතිය 24-2 ආ(3) යටතේ සහනයක් ලබාගත හැකිය.

මෙම නීතිය උල්ලංඝනය කිරීම වෙනුවෙන් දැඩුවමී, මැටි ප්ලේ , හෝල් අහිමි වීම , ස්ට්‍රෝක් ප්ලේ - ස්ට්‍රෝක්ස් දෙකක්.

**නීතිය 25. නුසුදුසු ක්‍රීඩාංගන තත්වයන්  
(ඇඩිනෝමල් ග්‍රවුන්ඩ් කන්ඩිෂන්ස්)  
වැරදි පටින් ශ්‍රීන් සහ එමීබෙඩඩ් බෝල්**

අර්ථයන්

නුසුදුසු ක්‍රීඩාංගන තත්වයන් ( ඇඩිනෝමල් ග්‍රවුන්ඩ් කන්ඩිෂන් ) යනු ජලය , අලුත්වැඩියා කරනු ලබන ක්‍රීඩාංගනය හෝ හෝල් , වලවල් සඳහා සතුන් , උරගයෙකු හෝ කුරුල්ලකු විසින් සාදන ස්ථානයක් හෝ ඔවුන්ගේ ගමන් මාර්ගයක් .

බරෝවින් ඇතිමල් යනු නිවාසයක් , ආවරනයක් වෙනුවෙන් වලක් (හෝල්) සාදන සතෙකි. උදාහරණ: භාවා , වේයා , උරුරු වර්ගයේ සතෙක්, කටුස්සා.

සටහන - බරෝවින් ඇතිමල් නොවන සතෙකු උදා : බල්ලකු විසින් භාරගත වලක් නුසුදුසු ක්‍රීඩාංගන තත්වයන් නොවේ. එසේ වන්නේ එය අලුත් වැඩියා කරනු ලබන ක්‍රීඩාංගනයක් ලෙස නම්කොට හෝ සලකුණු කොට ඇත්නම් පමණි.

තිකරුනේ ජලය (කැනුවල් වෝටර්) යනු ක්‍රීඩාපිටිය තුළ එකතු වන භාවකාලික ජලයයි. එය වතුර මායිම තුළ නොවේ. නිම හෝ ස්වභාවික අයිස් නොව ක්‍රීඩකයා ඉරියවුව ගැනීමට පෙර හා පසුව දැකින ජලයයි. පිහි තිකරුනේ ජලය නොවෙයි. තිකරුනේ ජලය මතට පන්දුව පහිත වූ විට එය එහි තුල පවතී.

අලුත්වැඩියා කරන ක්‍රීඩාංගනය යනු කම්ටුව හෝ බලය ලත් නියෝජිතයෙකු විසින් සලකුණු හෝ අනුමත කරන ලද ක්‍රීඩා පිටිය තුළ කොටසකි. ඉවතට ගෙන යාම සඳහා එකතු කොට තිබෙන ද්‍රව්‍ය මීට ඇතුළත්ය.

පිටියේ තිබෙන තණකොළ , පඳුරු , ගස් හෝ වැඩෙන දේවල්ද අලුත්වැඩියා කරනු ලබන ක්‍රීඩාංගනයට ඇතුළත්ය. මෙවැනි ක්‍රීඩාංගනයක ප්‍රමාණය සෘජුව පහලට විහිදෙයි. ඊට හෝ ඉති වලින් ප්‍රමාණය සලකුණු කොට ඇත. ඒවා වලට අයත්වේ. ඉති බාධකයකි. අලුත්වැඩියා කරනු ලබන ක්‍රීඩාංගනයක් තුළට පහිත වන හෝ එයට යැවෙන පන්දුවක් එය තුළ පවතින්නක් ලෙස සැලකේ.

සටහන 1- කපන ලද තණ කොළ හෝ වෙනත් ද්‍රව්‍ය පිටිය තුළ තිබෙන විට එය සලකුණු කොට නැත්නම් අලුත් වැඩියා කරනු ලබන ක්‍රීඩාංගනයට ඇතුළත් නොවේ.

සටහන 2- අලුත් වැඩියා කරනු ලබන ක්‍රීඩාංගනයට ඇතුලත් වන කොටසක සිට හෝ පරිසරයට බලපාන තැනක සිට ක්‍රීඩා කිරීම ගැන වෙනම නීතියක් සකස් කිරීම කමිටුව මගින් කෙරෙනු ඇත. ආසන්න ස්ථානය තුළ ආධාරය යනු දැඩුවම වලින් තොරව සහනයක් ලබා ගැනීම. නිශ්චල බාධකයක් (නීතිය 24-2) , හුදුදු ක්‍රීඩාංගන තත්වයක් (නීතිය 25-1) හෝ වැරදි පටිත් ලීන් (නීතිය 25-3) , පන්දුව පහිත වන ස්ථානයට ආසන්නව , නමුත් හෝල් ට ආසන්න නොවන ක්‍රීඩා පිටිය තුළ ස්ථානයකි. එයට බාධකාරී තත්වයක් නොමැත.

සටහන - ක්‍රීඩකයා විසින් තමාගේ ආසන්න ස්ථානය තුළ ආධාරය සලකුණු කිරීමට මිලහ පහර සඳහා යොදා ගන්නා පිහි මගින් කල හැකිය.

වැරදි පටිත් ලීන් යනු හෝල් ක්‍රීඩා කරන පටිත් ලීන් හැර වෙනත් එකකි. මෙයට පිටිය තුළ තිබෙන පුහුණු පටිත් ලීන් සහ පිටිත් ලීන්ද ඇතුලත්ය. ( කොමිටිය වෙනත් ආකාරයට දක්වා නැත්නම්)

**\* 25-1 හුදුදු ක්‍රීඩාංගන තත්වයන්**

(අ) බාධකාරීම

හුදුදු ක්‍රීඩාංගන තත්වයක් බාධකාරීමක් වන්නේ පන්දුව එහි ඇතුලට යාම හෝ පහිත වීම , ක්‍රීඩකයාගේ ඉරියවුව හෝ පුහුණු පහර කිරීමට බලාපොරොත්තු වන ප්‍රදේශය සම්බන්ධවය. ක්‍රීඩකයාගේ පන්දුව පටිත් ලීන් තුළ තිබෙන විට චෙවැනි බාධාවක් ඔහුගේ ලයින් ඔෆ් පටි වලට බලපායි නම් එය බාධාවක්. එසේ නැතිනම් බාධාවක් නොවේ.

සටහන - හුදුදු ක්‍රීඩාංගන තත්වයකින් ක්‍රීඩකයාගේ ස්ථානය වලට බාධා වීමක් සම්බන්ධයෙන් සහනයක් නොලැබෙන වෙනත් නීතියක් කමිටුව විසින් සකස් කරනු ලැබිය හැක.

(ආ) සහනය (රිලීෆ්)

වතුර මායිම හෝ නිදහස් වතුර මායිම් වල පන්දුව තිබෙන විට හැර , ක්‍රීඩකයකුට හුදුදු ක්‍රීඩාංගන තත්වයක් යටතේ සහනයක් ලැබෙන්නේ පහත සඳහන් අයුරිනි.

(1) ලීන් හරහා - පන්දුව ලීන් හරහා පහිතව තිබේ නම් ආසන්න ස්ථානය තුළ ආධාරය තීරණය කිරීම සිදුවේ. හැසබි හෝ පටිත් ලීන් වල නොවන ලෙස ක්‍රීඩකයාට පන්දුව ඉවත් කොට පහිත කිරීම දැඩුවම වලින් තොරව ක්‍රීඩා පිහි මුහුණත එකක් තුළ කල හැකි අතර ආසන්න ස්ථානය තුළ ආධාරය හෝල් කිට්ටුව නොව , නමුත් ක්‍රීඩා පිටියේ කොටසක් තුළ බාධාවකින් තොරව , මායිම හෝ පටිත් ලීන් තුළ නොවන සේ සිදු විය යුතුය.

(2) බන්කර් තුළ - පන්දුව බන්කර් තුළ නම් ක්‍රීඩකයා එය ලීෆ්ට් කොට බ්‍රොස් කිරීම

(අ) මෙහි (1) වගන්ති යටතේ දැඩුවම තොරව , ආසන්න ස්ථානය තුළ ආධාරය බන්කර් තුළ විය යුතුය. පන්දුව බන්කර් තුළ බ්‍රොස් කිරීම හෝ සම්පූර්ණ සහනය නම් බන්කර් තුළ පන්දුව පහිතව තිබෙන ස්ථානයට ආසන්නව නමුත් හෝල් පිටිය තුළ කොටසක එසේ නැතහොත් සම්පූර්ණ සහනය ලැබෙන පරිදිය.

(ආ) දැඩුවම පහරයටත්ව - බන්කර් වලින් පිටත පන්දුව පහිත කල සහ හෝල් අතර සෘජුව රැළුණු ස්ථානය අනුව බන්කර් වලට ඇති දුර ප්‍රමාණය ගැන සීමාවක් නැතිව පන්දුව බ්‍රොස් කිරීම

(3) පටිත් ලීන් තුළ - පන්දුව පටිත් ලීන් තුළ පහිතව තිබෙනවානම් , දැඩුවම වලින් තොරව ක්‍රීඩකයාට පන්දුව ඉවත් කොට ස්ථානයක කිරීම, මායිම තුළ නොව ආසන්න ස්ථානය තුළ ආධාරය මත හෝ සම්පූර්ණ සහනය ලැබෙනවානම් පන්දුව පහිත වූණ ස්ථානය අසල නමුත් කිට්ටු වන සේ හෝ මායිම තුළ නොවේ. මෙහි නියර්ස්ට් පොයින්ට් ඔෆ් රිලීෆ් හෝ උපරිම ආධාර පටිත් ලීන් වලින් පිටත විය හැක.

පන්දුව ඉවත් කල විටද පිරිසිදු කිරීම (නීතිය 25-1 ආ) ( කිසියම් බාධාවක් මගින් පන්දුව එහා මෙහා වූ විට සහනයක් ලබා ගැනීම - නීතිය 20-2 ඇ (5) බලන්න. )

වෙනත් - නීතිය 25-1 (ආ) යටතේ ක්‍රීඩකයෙකු සහනයක් ලබා ගැනීම. (අ) හුදුදු ක්‍රීඩාංගන තත්වයක් නිසා හැර වෙනත් බාධාවක් මත පහර එල්ල කිරීම පැහැදිලිව සුදුසු නොවීම. හෝ (ආ) හුදුදු ක්‍රීඩාංගන තත්වයක් නිසා හැර වෙනත් බාධාවක් මත පහර එල්ල කිරීම පැහැදිලිව සුදුසු නොවීම. )

ඉරියවුව , පුනුණු පහර හෝ ක්‍රීඩාවේ මාර්ගය නිසා බාධාවක් සිදු වීම.

සටහන 1- වතුර මායිම තුළ පන්දුව පවතින විට නුසුදුසු ක්‍රීඩාංගන තත්වයක් යටතේ සිදුවන බාධාවක් වෙනුවෙන් දැඩුවම වලින් තොරව සහනයක් ලබා ගැනීම ක්‍රීඩකයාට අයිතියක් නොමැති වීම. පහිතව තිබෙන ආකාරයට පන්දුව ක්‍රීඩා කළ යුතුය. (වෙනත් ලෝකල් නීතියකින් තහනමක් නොමැති නම් ) නැතිනම් නීතිය 26-1 යටතේ ක්‍රීඩා කරන්න.

සටහන 2- මෙම නීතිය යටතේ පහිත හෝ තැත්පත් කළයුතු පන්දුව ඉක්මනින් සොයා ගැනීමට බැරි වුණොත් අතිරේක පන්දුවක් යොදා ගත හැකිය.

(අ) පන්දුව නැතිවීම

නුසුදුසු ක්‍රීඩාංගන තත්වයක් කරා පන්දුවක් වල්ල කළ විට එය නැති වුණොත් එය එම තත්වය මත නැති වු එකක් ලෙස ගණන් ගැනීම . මේ වෙනුවෙන් පිළිගත හැකි සාක්ෂි තිබිය යුතුය. යම් විධියකින් සාක්ෂි නැතිනම් නීතිය 27 යටතේ පන්දුව නැති වු එකක් ලෙස සලකනු ලැබේ.

නුසුදුසු ක්‍රීඩාංගන තත්වයක් යටතේ පන්දුව නැති වුණොත් පන්දුව අවසාන වනවට ඇතුළු වුණ ස්ථානය නිර්ණය කළ යුතුය. මෙම නීතිය බල පැවැත්වීමට පන්දුව මෙම ස්ථානයේ ඇති බවට නිගමනය කල යුතුය.

(I) ලීන් හරහා - ලීන් හරහා අවසාන වනවට පන්දුව නුසුදුසු ක්‍රීඩාංගන තත්වයක් කරා ඇතුළු වුණොත් ,ක්‍රීඩකයාට අතිරේක පන්දුවක් දැඩුවම වලින් තොරව යොදා ගෙන නීතිය 25-1 ආ (I) යටතේ සහනය ලබා ගත හැකිය.

(II) බන්කර් තුළ -වැලි සහිත ආරක්ෂක ස්ථානය අවසාන වනවට පන්දුව නුසුදුසු ක්‍රීඩාංගන තත්වයක් කරා ඇතුළු වුණොත් , ක්‍රීඩකයාට අතිරේක පන්දුවක් වැඩුවම වලින් තොරව ලබා ගෙන නීතිය 25 -1 ආ (II) යටතේ සහනය ලබා ගත හැකිය.

(III) වෝටර් හැසවී තුළ - (ලැටරල් වෝටර් හැසවී ඇතුළුව) වතුර මායිම ස්ථානයකින් අවසාන වනවට පන්දුව නුසුදුසු ක්‍රීඩාංගන තත්වයක් කරා ඇතුළු වුණොත් , ක්‍රීඩකයාට දැඩුවමින් තොරව සහනයක් නැත. නීතිය 26 -1 යටතේ ඉදිරියට ක්‍රීඩා කළ යුතුය.

(IV) පටින් ලීන් තුළ - පටින් ලීන් වල ස්ථානයකින් අවසාන වනවට පන්දුව නුසුදුසු ක්‍රීඩාංගන තත්වයක් කරා ඇතුළු වුවහොත් ක්‍රීඩකයාට අතිරේක පන්දුවක් පෙනල්ට් වලින් තොරව යොදා ගෙන නීතිය 25 - 1 ආ III යටතේ සහනය ලබා ගත හැකිය.

\* 25-3 වැරදි පටින් ලීන්

(අ) බාධා සිදුවීම.

වැරදි පටින් ලීන් බාධාවක් සිදු වන්නේ පන්දුවක් වැරදි පටින් ලීන් මතට ගිය විටදීය. ක්‍රීඩකයෙකුගේ ඉරියවු වලට වන බාධාවක් පමණක් ඔහු පුනුණු පහර කරන ප්‍රදේශයට පමණක් මෙම නීතිය යටතේ බාධාකිරීමක් නොවේ.

(ආ) සහනය (රිලීෆ්)

වැරදි පටින් ලීන් වලින් ක්‍රීඩකයෙකුට බාධා කිරීමක් සිදු වනවා නම් දැඩුවම වලින් තොරව ක්‍රීඩකයාට සහනයක් ලබා ගැනීම පහත අයුරිනි.

මායිම හෝ පටින් ලීන් තුළ නොවන සේ ආසන්න ස්ථානය තුළ ආධාරය නිගමනය කල යුතුය.

ක්‍රීඩකයා පන්දුව ඉවත් කොට එය පිහි මුහුණත ඇතුළත ක්‍රීඩාංගනයේ පහිත කල යුතු අතර එය හෝල් අසල නොව ( ආසන්න ස්ථානය තුළ ආධාරය වලට වඩා ) විය යුතුය. වැරදි පටින් ලීන් බාධාවකින් තොරව හැසවී සහ පටින් ලීන් වලද නොවේ. පන්දුව ඉවත් කල විටදී පිරිසිදු කල හැකිය.

නීතිය උල්ලංගනය කිරීම වෙනුවෙන් දැඩුවම පහර මැටි ප්ලේ - හෝල් අහිමි වීම. , ස්ට්‍රෝක් ප්ලේ - ස්ට්‍රෝක්ස් දෙකක් .

**නීතිය 26 - වොට් හැසඬි**  
**( ලැටරල් වොට් හැසඬි ඇතුළුව )**

වතුර මායිම යනු මුහුද , වීල , ගංඟාව , ජල පහරක් , විවෘත ජල කොටසක් ( ජලය ඇති හෝ නැති ) සහ එවැනි ස්වාභාවික ජල කොටසක් .

සියලුම භූමිය හෝ ජලය වතුර මායිම වලට ඇතුළත් නම් එය වතුර මායිම තුළ කොටසකි. වතුර මායිම එකක ප්‍රමාණය සෘජුව ඉහළට සහ පහළට විහිදෙයි. ඊට හෝ ඉටි වැනි දෙයකින් වතුර මායිම වල සීමාවන් ලකුණු කොට ඇත. ඊට බාධකයේ කොටසක් ලෙස සැලකේ. පන්දුවක් වතුර මායිම තුළ බවට තීරණය වන්නේ එය වතුර මායිම වල ඕනෑම කොටසක පහිත වූ විට හෝ ස්පර්ෂ වූ විටය.

සටහන 01 - වතුර මායිම (නිදහස් වතුර මායිම හැර ) කහ පාට ඊටි හෝ ඉටි මගින් පෙන්නුම් කොට ඇත.

සටහන 02 - වතුර මායිම නමින් වෙන් කරන ලද කොටසක් පාරිසරික වටිනාකමක් ලෙස සලකා තරඟ කිරීමට තහනමක් පැනවීම, විශේෂ නීතියක් මගින් කමිටුවට කල හැකිය.

නිදහස් වතුර මායිම යනු වතුර මායිම හෝ වතුර මායිම් වල කොටසක් වන අතර නීතිය 26-1 ආ යටතේ පන්දුව ප්‍රායෝගිකව පහිත කල නොහැකි බවට කමිටුව විසින් මෙහිලා තීරණය කර ඇත. නිදහස් වතුර මායිම සලකුණු කොට තිබිය යුතුය.නිදහස් වතුර මායිම වල ඕනෑම කොටසක පන්දුව පහිත වූණාත් එය එහි තුළ බවට තීරණය කෙරේ.

- සටහන 01 - නිදහස් වතුර මායිම රතු පාට ඉති හෝ ඉටි මගින් සලකුණු කොට ඇත.
- සටහන 02 - පාරිසරික වටිනාකමක් ලෙස සැලකෙන ප්‍රදේශයක තරඟ කිරීමට තහනමක් පැනවීම විශේෂ නීතියක් (දේශීය) මගින් කමිටුවට කල හැකිය. එය නිදහස් වතුර මායිම ලෙස සලකුණු කරනු ලැබේ.
- සටහන 03 - කමිටුවට නිදහස් වතුර මායිම එකක් වතුර මායිම ලෙස නම් කල හැක.

**\* 26 - 1 වතුර මායිම තුළ පන්දුව**

වතුර මායිම දෙසට පන්දුවක් එල්ල කල විට එය වතුර මායිම තුළ හෝ පිටත නැති වූ බවට ප්‍රශ්නයක් මතු වේ. වතුර මායිම තුළ පන්දුව නැති වූ බවට පිළිගත හැකි සාධක තිබිය යුතුය. යම් විධියකින් එවැනි සාධක නැති නම් නීතිය 27 යටතේ පන්දුව නැති වූ බවට සැලකිය යුතුය.

පන්දුව වතුර මායිම තුළ හෝ එහි නැති වූ විට ( පන්දුව ජලය තුළ තිබෙන හෝ නොතිබෙන ) ක්‍රීඩකයාට ස්ට්‍රෝක් එකක පෙනල්ට් යටත්ව :

- (අ) මුල් පන්දුව අවසාන වතාවට ක්‍රීඩා කල ස්ථානයට ආසන්නව පන්දුව ක්‍රීඩා කල යුතුය.
- (ආ) වතුර මායිම පසුපසින් පන්දුව ඩ්‍රෝස් කරන්න. මෙහිදී මුල් පන්දුව වතුර මායිම සීමාව අවසාන වතාවට පසු කල ස්ථානය , පන්දුව පහිත කරන ස්ථානයත් , හෝප් අතරත් සෘජුව පිහිටීමත් වැදගත්ය. වොට් හැසඬි පසුපසින් පන්දුව පහිත කල හැකි දුර ප්‍රමාණයට සීමාවක් නැත.
- (ඇ) නිදහස් වතුර මායිම සීමාව හරහා පන්දුව අවසාන වතාවට ගමන් කලා නම් අතිරේක ක්‍රමයන් ලෙස වතුර මායිම පිටත ක්‍රීඩා ලෙන්ත්ස් දෙකක් ඇතුළත පන්දුව පහිත් කිරීම හමුත් හෝල් කිට්ටුව හෝව (1) මල් පන්දුව අවසාන වතාවට වතුර මායිම සීමාව පසු කල ස්ථානයේ හෝ (11) වතුර මායිම වල ප්‍රති විරුද්ධ සීමාව හෝල් වලින් බැහැරව ස්ථානයක.

මෙම නීතිය යටතේ පන්දුව ඉවත් කලවිටදී පන්දුව පිරිසිදු කල හැකිය.

( වොට් හැසඬි තුළ ජලයේ පන්දුව එහා මෙහා යාම - නීතිය 14 - 6 බලන්න. )

\* 26 - 2 වතුර මායිම තුළ පන්දුව ක්‍රීඩා කිරීම .

(අ) මායිම තුළ පන්දුව විත් නතර වීම.

වතුර මායිම සිට පන්දුවක් ක්‍රීඩා කළ විටදී නැවත එම පන්දුව එම මායිම තුළට විත් නතර වුවහොත් ක්‍රීඩකයා විසින් :

(I) නීතිය 26 -1 යටතේ ඉදිරියට (ක්‍රීඩාකරන්න) යන්න හෝ

(II) පහර එකක පෙනල්ට් යටතේ , හැසබි වලින් පිටත අවසාන වතාවට පහර ක්‍රීඩා කළ ස්ථානයට ආසන්නව පන්දුවක් ක්‍රීඩා කිරීම. (නීතිය 20-5 බලන්න)

නීතිය 26-1 (අ) යටතේ ක්‍රීඩකයා ක්‍රීඩාකලහොත් ඔහු විසින් පහිත කළ පන්දුව නොකිරීමට තීරණය කළ හැකිය. එසේ කළ හොත් ,ඔහු විසින් :

(අ) නීතිය 26-1 (අ) යටතේ ක්‍රීඩාකර එම නීතියේ සඳහන් වන ආකාරයට අතිරේක පහර එකක දැඬුවම් එකතු කිරීම ; හෝ

(ආ) නීතිය 26-1 (ආ) යටතේ ක්‍රීඩාකර ,එම නීතියේ සඳහන් වන ආකාරයට හැකි නම් අතිරේක පහර එකක දැඬුවම එකතු කිරීම , හෝ

(ඇ) ස්ට්‍රෝක් එකක අතිරේක දැඬුවම එකතු කොට , මායිම් වලින් පිටත අවසාන වතාවට පහර කළ ස්ථානයට හැකිතරම් ආසන්නව පන්දුවක් ක්‍රීඩාකිරීම. (නීතිය 20-5 බලන්න).

(ඈ) පන්දුව නැති වීම හෝ මායිම් වලින් පිටත ක්‍රීඩා කළ නොහැකිවීම හෝ සීමාවෙන් පිටත.

වෝටර් හැසබි සිට ක්‍රීඩා කළ පන්දුවක් නැති වීම හෝ මායිම් වලින් පිටත ක්‍රීඩා කළ නොහැකි බවට ප්‍රකාශ කළත් , හෝ සීමාවෙන් පිටත , ක්‍රීඩකයා විසින් පහර එකක දැඬුවම නීතිය 27-1 හෝ 28-1 යටතේ ලබා ගැනීමෙන් පසු ;

(I) මුල් පන්දුව අන්තිම වතාවට ක්‍රීඩා කළ ස්ථානයේ සිට ඊට හැකි තරම් ආසන්නව මායිම සිට පන්දුව ක්‍රීඩා කිරීම (නීතිය 20-5 බලන්න) ; හෝ

(II) නීතිය 26-1 (අ) යටතේ ක්‍රීඩා කිරීම , හෝ නීතිය 26-1 (ආ) බල පවත්වනවා නම් , අතිරේක දැඬුවම් පහර එකක් ඇතුලත් කොට නීතියට අනුව සහ මායිම් වල සීමාව පසු කොට පන්දුව එහි නතර වූ ස්ථානය. , හෝ

(III) අතිරේක දැඬුවම් එකක් ඇතුලත් කොට , මායිම් වල පිටත සිට අවසාන වතාවට ස්ට්‍රෝක් එල්ල කළ ස්ථානයට හැකි තරම් ආසන්නව ( නීතිය 20-5 බලන්න ) පන්දුව ක්‍රීඩා කරන්න.

සටහන 1 - නීතිය 26-2 ආ යටතේ ක්‍රීඩාකරන විට , ක්‍රීඩකයා විසින් නීතිය 27-1 හෝ 28 ආ යටතේ පන්දුව පහිත කිරීමක් උවමනා නොවේ. යම් විධියකින් පන්දුව පහිත කරනවානම් එය ක්‍රීඩා කිරීම උවමනා නැත. ඔහු වගන්ති (II) හෝ (III) යටතේ ක්‍රීඩා කළ හැක .

සටහන 2 - වතුර මායිම තුළ සිට ක්‍රීඩා කරන පන්දුවක් මායිම පිටතදී වලංගුනොවන බවට තීරණය කලහොත් , ක්‍රීඩකයාට නීතිය 28 ආ හෝ ඈ යටතේ ක්‍රීඩාකාරී වීම නීතිය 26 - 2 ආ මගින් වැලැක්විය නොහැක.

නීතිය උල්ලංඝනය කිරීම වෙනුවෙන් දැඬුවම් ක්‍රීඩා තරඟ - හෝල් අයිම් වීම. පහරදීම් එකතු වීම ස්ට්‍රෝක් දෙකක් .

**නීතිය 27 - පන්දුව නැතිවීම හෝ සීමාවෙන් පිටත අතිරේක පන්දුව**

අර්ථයන්

පන්දුවක් නැති වූ විටදී ,

(අ) එය කොයා ගත නොහැකි වුවහොත් හෝ තමාගේ පන්දුව බවට ක්‍රීඩකයා විසින් හඳුනා ගත හොත් , ක්‍රීඩකයාගේ කණ්ඩායමට හෝ ඔහුගේ ක්‍රීඩා සහයකරු විසින් සෙවීමට ආරම්භ කළ පසුව හෝ

(ආ) නීතිරීති වලට අනුව ක්‍රීඩකයා විසින් වෙනත් පන්දුවක් ක්‍රීඩාවට යෙදවූ විට , තමාගේ මුල් පන්දුව සොයා ගැනීමට උත්සාහ නොකල විටදී , චුවද හෝ

(ඇ) මුල්ම පන්දුව තිබිය හැකි ස්ථානයේ සිට ( ක්‍රීඩකයා විසින් අතිරේක පන්දුව යොදා ගෙන පහර එල්ල කල විට ) එම ස්ථානයට වඩා හෝල් ආසන්නව සිට , ප්‍රෝටීනෝල් බෝල් ක්‍රීඩාවේ යෙදෙන පන්දුව බවට පත් වීම.

වැරදි පන්දුවක් ක්‍රීඩා කිරීමට ගත වන කාලය , පන්දුව සොයා ගැනීම වෙනුවෙන් ලැබෙන මිනිත්තු පහක කාලයට ඇතුලත් නොවේ.

සීමාවෙන් පිටත (සීමාවෙන් පිටත ) තරඟ පිටියේ සීමා වලින් පිටත හෝ තරඟ පිටියේ එසේ නොමිටිය මගින් සලකුණු කරනු ලබන ඕනෑම කොටසකි.

සීමාවෙන් පිටත ඉති හෝ වැරදිත් සලකුණුකිරීම හෝ මේවායින් පිටත සීමාව ලෙස දක්වා ඇති විට ක්‍රීඩා පිටිය මට්ටමින් සීමාවේ ඇතුල් පැත්ත out of bond සීමා ඉර වශයෙන් සැලකේ.

out of bond සලකුණු කෙරෙන භාජප , වැටවල් , යකඩ , වැටවල් හෝ ඉති ආදිය බාධාවක් ලෙස නොව ස්ථිරව තිබෙන දේවල් ලෙස සැලකේ.

ක්‍රීඩා පිටිය මත ඉරකින් සීමාව (out of bond ) ලකුණු කොට තිබෙන විට මෙම ඉර පිටත සීමාව ලෙස සැලකේ..

සීමාවෙන් පිටත සලකුණු වන මෙම ඉර සෘජුව ඉහළටත් පහළටත් විහිදෙයි. පන්දුවක් සම්පූර්ණයෙන් සීමාවෙන් පිටත තිබෙන විටදී එය සීමාවෙන් පිටත වේ

සීමාව ඇතුලත පතිතව තිබෙන පන්දුවක් ක්‍රීඩා කිරීමට ක්‍රීඩකයකු හට සීමාවෙන් පිටත රැඳී සිටිය හැකිය.

පන්දුවක් නීතිය 27 - 2 යටතේ අතිරේක පන්දුවක් වශයෙන් සැලකේ. වතුර මායිම් වලින් හෝ සීමාවෙන් පිටතට යන්න ඇතැයි සැලකෙන පන්දුවක් වෙනුවෙන් ක්‍රීඩා කල හැක.

**\* 27 - 1 පන්දුව හැනි වීම හෝ සීමාවෙන් පිටත ( අවුට් ඔෆ් බවුන්ඩ්ස් )**

පන්දුවක් හැනි වූ විට හෝ සීමාවෙන් පිටතට ගිය විට , ස්ට්‍රෝක් එකක පෙනල්ට් යටතේ ක්‍රීඩකයාට පන්දුවක් ක්‍රීඩා කිරීමට ලැබේ. එය මුල් පන්දුව අවසාන වතාවට ක්‍රීඩා කල ස්ථානයට හැකි තරම් ආසන්නව විය යුතුය. (නීතිය 20-5 බලන්න)

වෙනත් :

1) වතුර මායිම තුල මුල් පන්දුව හැනි වූ බවට පිළිගත හැකි සාක්ෂි තිබේ නම් ක්‍රීඩකයාට නීතිය 26-1 යටතේ ඉදිරියට යා හැකිය.

2) නිශ්චල බාධාවක් තුල හෝ හුදුදුසු ක්‍රීඩාංගන තත්වයක ( නීතිය 25-1 ) මුල් පන්දුව හැනි වූ බවට පිළිගත හැකි සාක්ෂි තිබේ නම් (නීතිය 24-2ඇ) බල පවත්වන නීතිය යටතේ ක්‍රීඩකයින්ට ඉදිරියට යා හැක.

නීතිය 27-1 උල්ලංඝනය වෙනුවෙන් දඬුවම් තරඟ ක්‍රම - හෝල් අහිමි වීම, පහරදීමේ තරඟ ස්ට්‍රෝක්ස් දෙකක් .

**\* 27 - 2 අතිරේක පන්දුව (අ) පිළිවෙල**

පන්දුවක් වතුර මායිම පිටත හෝ සීමා වලින් පිටත හැනි වූනොත් , නීතිය 27-1 යටතේ කාලය ඉතිරි කර ගැනීමට ක්‍රීඩකයාට අතිරේක පන්දුවක් යොදා ගත හැකිය. මෙලෙස වෙනත් පන්දුවක් යොදා ගන්නා බව ක්‍රීඩකයා විසින් මැව් ජ්‍රේල් වලදී ප්‍රතිවාදී ක්‍රීඩකයාටත් , පහරදීම් වලදී තමාගේ සහය ක්‍රීඩකයා හෝ ලකුණු කරන්නා දැනුම් දිය යුතුය. ඔහු හෝ සහය ක්‍රීඩකයා මුල් පන්දුව සෙවීමට පෙර මෙම වෙනත් පන්දුව ක්‍රීඩා කල හැකිය.

මෙය ක්‍රීඩාත්මක කිරීමට අපොහොසත් වී වෙනත් පන්දුවක් ක්‍රීඩා කලහොත් ,එය අතිරේක පන්දුවක් නොව බවට ගණන් ගනු ලැබේ. එවිට පහර එකක දඬුවම් සහ දුර අහිමි වේ. (නීතිය 27-1 ), මුල් පන්දුව හැනි වූ බවට සැලකේ.

(ආරම්භක ස්ථානය සිට ක්‍රීඩා කිරීමේ අනුපිළිවෙල නීතිය 10-3 බලන්න.)

(ආ) අතිරේක පන්දුව ක්‍රීඩාවේ යෙදෙන පන්දුවක් බවට පත් වීම.

මුල් පන්දුව තිබෙන බවට සිතන ස්ථානය වෙත පැමිණෙන තුරු ක්‍රීඩකයාට අතිරේක පන්දුවක් ක්‍රීඩා කළ හැකිය. මුල් පන්දුව තිබෙන බවට සිතන ස්ථානය හෝ හෝල්ට් ආසන්නව ක්‍රීඩා කිරීම පහර එල්ල කිරීම අතිරේක පන්දුවෙන් කළහොත් , මුල් පන්දුව නැති වූ බවටත් , අතිරේක පන්දුව ක්‍රීඩාවේ යෙදෙන පන්දුව බවටත් පත් වේ. මෙය දඬුවම් පහර සහ දුර අභිමිච්ඡම යටතේ (නීතිය 27-1) සිදුවේ. මුල් පන්දුව වතුර මායිම පිටත හෝ සීමා වලින් පිටත නැති වුවහොත් , අතිරේක පන්දුව පෙනල්ට් ස්ට්‍රෝක් සහ දුර යටතේ (නීතිය 27-1) ක්‍රීඩාවේ යෙදෙන පන්දුව බවට පත් වේ.

මුල් පන්දුව වතුර මායිම තුළ නැති වූ බවට පිළිගත හැකි සාක්ෂි තිබේ නම් ,නීතිය 26-1 යටතේ ක්‍රීඩකයාට ඉදිරියට යා හැකිය.

වෙනත් : මුල් පන්දුව හසුදසු ක්‍රීඩා-ගත තත්වයක හෝ නිශ්චල බාදාවක් තුළ නැති වූ බවට පිළිගත හැකි සාක්ෂි තිබේ නම් බල පවත්වන නීතිය යටතේ ක්‍රීඩකයාට ඉදිරියට යා හැකිය.

(ඇ) මුල් පන්දුව නැති නොවුවහොත් හෝ සීමා වලින් පිටත නොගියහොත් ක්‍රීඩකයා විසින් අතිරේක පන්දුව අත්හැර මුල් පන්දුව ක්‍රීඩා කළ යුතුය. එසේ කිරීමට අපොහොසත් වුවහොත් අතිරේක බෝල් වලින් ක්‍රීඩා කරන පහර ,වැරදි පන්දුවකින් ක්‍රීඩා කරන බවට තීරණය වී නීතිය 15 වගන්ති බල පවත්වයි.

සටහන - නීතිය 27-2 (ඇ) යටතේ අත්හැර දමන ලද අතිරේක පන්දුවකින් ක්‍රීඩා කරන පහර සහ දඬුවම් පහර ගණන ගනු නොලැබේ.

**නීතිය 28- තරඟ නොවන පන්දුව  
(බෝල් අන් ජ්ලේබල්)**

පන්දුව වතුර මායිම තුළ තිබෙන විට හැර ක්‍රීඩකයාට තරඟ පිටිය තුළ ඕනෑම ස්ථානයකදී පන්දුව ක්‍රීඩා කළ නොහැකි බවට ප්‍රකාශ ඉදිරිපත් කළ හැකිය. තමාගේ පන්දුව ක්‍රීඩා කළ නොහැකි බවට තීරණය කළ හැක්කේ ක්‍රීඩකයාට පමණි. තමාගේ පන්දුව ක්‍රීඩා කළ නොහැකි බවට ක්‍රීඩකයා තීරණය කළහොත් ඔහු විසින් දඬුවම් පහර එකක් යටතේ :

(අ) මුල් පන්දුව අවසාන වතාවට ක්‍රීඩා කළ ස්ථානයට හැකිතරම් ආසන්නව පන්දුවක් ක්‍රීඩා කිරීම ( නීතිය 20-5 බලන්න ), හෝ

(ආ) හෝල් ආසන්නව නොවන සේ පන්දුව පහිතව තිබෙන ස්ථානයට ක්‍රීඩා පිහි මුහුණත් දෙකක් තුළ පන්දුවක් පහිත කිරීම හෝ

(ඇ) පන්දුව පහිතව තිබෙන ස්ථානයට පසුපසින් පන්දුවක් පහිත කිරීම, එය හෝල් සහ පන්දුව පහිත කරන ස්ථානය අතර සෘජුව තැබීම , පන්දුව පහිත කරන ස්ථානය ගැන සීමාවක් නොවීම. ක්‍රීඩා නොකරන පන්දුව බන්කර් තුළ නම් මෙම අ .ආ හෝ ඇ යටතේ ක්‍රීඩකයාට ක්‍රීඩාකළ හැකිය. නමුත් ඔහු ආ හෝ ඇ යටතේ ක්‍රීඩා කිරීමට තෝරා ගතහොත් පන්දුව බන්කර් තුළ පහිත කළ යුතුය.

මෙම නීතිය යටතේ පන්දුව ඉවත් කළ විටදී පිරිසිදු කළ හැකිය.

නීතිය උල්ලංඝනය කිරීම වෙනුවෙන් දඬුවම් ක්‍රීඩා තරඟ - පහරදී ලකුණු ලැබීම අභිමිච්ඡම ස්ට්‍රෝක් ජ්ලේ - ස්ට්‍රෝක් දෙකක්.

**ක්‍රීඩා කරන සංවිධාන**

අර්ථයන් :

භූන්දෙහෙකු : ක්‍රීඩකයෙකු , ක්‍රීඩකයින් දෙදෙනකු සමග කරන තරඟයකි. එක් පිළක් පන්දුවක් භාවිතා කරයි.

හතරදෙනෙකු : දෙදෙනකු තවත් දෙදෙනකු සමග කරන තරඟයකි. එක් පිළක් පන්දුවක් ක්‍රීඩා කරයි.

**\* 29 - 1. පොදු**

භූන්දෙහෙකු හෝ හතරදෙනෙකු කරන තරඟයකදී , පිළක ක්‍රීඩකයින් ඕනෑම වටයකදී ටික් ගුවන්යින් සිට මාරුවෙන් මාරුවට ක්‍රීඩා කළ යුතුය. එසේම හෝල් වලදීත් මාරුවෙන් මාරුවට ක්‍රීඩා කළ යුතුය.මෙහි ක්‍රීඩා කිරීමේදී ස්ට්‍රෝක් පිලිවෙලට පොල්ටි ස්ට්‍රෝක්ස් බලනොපායි.

**\* 29 - 2 මැව් ප්ලේ**

තමාගේ සහය ක්‍රීඩකයා ක්‍රීඩා කරන්නට තිබියදී අතින් ක්‍රීඩකයා ක්‍රීඩා කළහොත් ඔහුගේ කණ්ඩායමට එම හෝල් එක අහිමි වේ.

**\* 29 - 3 ස්ට්‍රෝක් ප්ලේ**

වැරදි පිලිවෙලට ක්‍රීඩකයින් පහර හෝ පහරදීම් ක්‍රීඩා කළහොත් , එම පහර හෝ ස්ට්‍රෝක්ස් අවලංගු වී කණ්ඩායමට දැඩුවම පහර දෙකක් ලැබේ.කලින් වැරදි විධියට ක්‍රීඩා කළ ස්ට්‍රෝක්ස් සිට හැකි ඉක්මණින් තියම පලිවෙලට තාවක ක්‍රීඩා කළ යුතුය. (නීතිය 20-5 බලන්න). වැරදි ක්‍රීඩාව නිවැරදි කර නොගෙන මිලඟ ආරම්භක ස්ට්‍රෝක්ස් සිට කණ්ඩායමක් පහර ක්‍රීඩා කළොත් හෝ තරඟ වටයේ අවසාන හෝල් හම් වැරදි ක්‍රීඩාව නිවැරදි කර ගන්න බව ප්‍රකාශ නොකර පටිත් ශ්‍රීත් වලින් ඉවතට ගියොත් , එම කණ්ඩායම තරඟයෙන් අවලංගු කෙරේ.

**නීතිය 30 - පන්දු තුනක් , හොඳම පන්දුව සහ පන්දු හතරක මැව් ප්ලේ**

අර්ථයන්

භූන් දෙහෙකු : මෙය මැව් ප්ලේ තරඟයකි. භූන් දෙහෙකු එකිනෙකා සමඟ ක්‍රීඩා කිරීම සහ එකිනෙකා තමන්ගේ පන්දුව ක්‍රීඩා කිරීම සිදු වේ. හැම ක්‍රීඩකයෙකුම තරඟ දෙකක් ක්‍රීඩා කරයි.

ඉතා හොඳ පන්දුව : එක් ක්‍රීඩකයෙකු අතින් ක්‍රීඩකයින් දෙදෙනෙකුගේ හොඳම පන්දුවට හෝ අතින් ක්‍රීඩකයින් භූන්දෙහෙකුගේ හොඳම පන්දුවට එරෙහිව ක්‍රීඩා කරන තරඟයකි.

ෆෝ බෝල් : ක්‍රීඩකයින් දෙදෙනෙකු තමන්ගේ හොඳම පන්දුව අතින් ක්‍රීඩකයින් දෙදෙනාගේ හොඳම පන්දුවට එරෙහිව ක්‍රීඩා කරන තරඟයකි.

**\* 30 - 1, ගොල්ෆ් නීතිරීති බල පැවැත්ම.**

පහත සඳහන් විශේෂ නීතිරීති වලට ගොල්ෆ් නීතිරීති වෙනස් නොවන අවස්ථාවලදී ක්‍රී බෝල් , බෙස්ට් බෝල් සහ ෆෝ බෝල් තරඟ වල ඒවා බල පවත්වයි.

**\* 30 - 2 ක්‍රී බෝල**

(අ) පන්දුව හතරව තිබියදී ප්‍රතිවාදී ක්‍රීඩකයෙකු විසින් එහා මෙහා කිරීම.

හිතීර්ති වලට අනුව හැර , ක්‍රීඩකයෙකුගේ පන්දුවක් ප්‍රතිවාදී ක්‍රීඩකයෙකු , ඔහුගේ ක්‍රීඩා සහයකරු හෝ උපකරණ මගින් , සෙවීමකදී හැර , ඇල්ලීම හෝ එහා මෙහා විමක් වුණොත් නීතිය 18-3 (අ) බල පවත්වයි. එම ප්‍රතිවාදී ක්‍රීඩකයාට අදාල ක්‍රීඩකයා සමග පවතින තරඟයේදී දඬුවම් පහර ලැබේ. නමුත් අතින් ක්‍රීඩකයා සමග ඇති තරඟයට මෙය බල නොපායි.

(ආ) ප්‍රතිවාදී ක්‍රීඩකයෙකු වැරදීමකින් පන්දුවේ ගමන් මග වෙනස් කිරීම හෝ එහා මෙහා කිරීම .

ක්‍රීඩකයෙකුගේ පන්දුවක් ප්‍රතිවාදී ක්‍රීඩකයෙකුගේ වැරදීමකින් ගමන් මග වෙනස් වීම හෝ එහා මෙහා වීම සිදු වුණොත් , දඬුවම් නොලැබේ. ප්‍රතිවාදී ක්‍රීඩකයා සමග එම තරඟයේදී පන්දුව පතිත වී තිබෙන ආකාරයට ක්‍රීඩකයා විසින් ක්‍රීඩා කිරීම හෝ දෙපිලම මීලඟ ස්ට්‍රෝක් ක්‍රීඩා කිරීමට පෙර , එම පහර අවලංගු කර දඬුවම් වලින් තොරව මුල් පන්දුව ක්‍රීඩා කල ස්ථානයට හැකි තරම් ආසන්නව පන්දුවක් ක්‍රීඩා කල හැකිය. ( නීතිය 20 -5 බලන්න. ) තමාගේ අතින් ප්‍රතිවාදී ක්‍රීඩකයා සමග තරඟයේදී පන්දුව පතිත වී තිබෙන ආකාරයට ක්‍රීඩා කරන්න.

වෙනත් : කොඩිය මෙහෙයවන පුද්ගලයාට පන්දුව වැදීම ( නීතිය 17-3 ආ බලන්න. ) ප්‍රතිවාදී ක්‍රීඩකයෙකු හිතාමතාම පන්දුව හතර කිරීම හෝ එහා මෙහා කිරීම. ( නීතිය 1-2 බලන්න.)

**\***

**30 - 3 හොඳම පන්දුව සහ හතරදෙනෙකුගේ තරඟය**

(අ) කණ්ඩායමක තියෝපනය.

මුළු තරඟයටම හෝ තරඟයේ කොටසකට එසේ ක්‍රීඩකයෙකු සහභාගී වීම එක් කණ්ඩායමක් වෙනුවෙන් ප්‍රමාණවත්ය. සියලු සහය ක්‍රීඩකයින් සහභාගී වීම වුවමනා නැත. පැමිණ නැති සහය ක්‍රීඩකයෙකු හට තරඟයකදී හෝල්ස් අතරදී එකතු විය හැකි අතර හෝල් එකක් ක්‍රීඩා කරන අතරදී එකතු විය නොහැක.

(ආ) උපරිම ක්ලබ්ස් 14 ක්.

ඕනෑම සහය ක්‍රීඩකයෙකු විසින් නීතිය 4-4 උල්ලංඝනය කිරීම වෙනුවෙන් කණ්ඩායමට දඬුවම් ලැබෙනු ඇත.

(ඇ) තරඟ පිළිවෙල

කණ්ඩායමට හිමි පන්දු එම කණ්ඩායමට කැමති පිළිවෙලට ක්‍රීඩා කල හැකිය.

(ඈ) වැරදි පන්දුව

මායිම් වල හැර ක්‍රීඩකයෙකු වැරදි පන්දුවකින් ස්ට්‍රෝක් එල්ල කලහොත් එම හෝල් එකට ඔහුව අවලංගු කරනු ලැබේ. නමුත් ඔහුගේ සහය ක්‍රීඩකයාට වැරදි පන්දුව ඔහුගේ වුවද දඬුවම් නොලැබේ. වැරදි පන්දුව වෙනත් ක්‍රීඩකයෙකුට අයිති එකක් නම් , එහි අයිතිකරුවා වැරදි පන්දුව පළමුවෙන් ක්‍රීඩා කල ස්ථානයේ පන්දුවක් තැබිය යුතුය.

(ඉ) කණ්ඩායමක් ඉවත් කිරීම .

(1) කණ්ඩායමක ඕනෑම ක්‍රීඩකයෙකු පහත සඳහන් නීති වලින් එකක් හෝ උල්ලංඝනය කලහොත් කණ්ඩායම තරඟයෙන් ඉවත් කරනු ලැබේ.

- |                 |   |
|-----------------|---|
| නීතිය 1 - 3     | හිතීර්ති අත්හැර දැමීමට එකඟ වීම.                   |
| නීතිය 4-1 හෝ -2 | ගොල්ෆ් ක්ලබ්ස්                                    |
| නීතිය 5-1 හෝ -2 | පන්දුව  |
| නීතිය 6-2 (අ)   | හැන්ඩ් කැප් (අතිරේක දක්ෂතාවය) යටතේ ක්‍රීඩා කිරීම. |
| නීතිය 6-4       | ක්‍රීඩා සහයකරු                                    |
| නීතිය 6-7       | අනවය්‍ය ප්‍රමාද කිරීම , සෙමින් ක්‍රීඩා කිරීම.     |
| නීතිය 14-3      | කෘත්‍රීම උපකරණ සහ අසාමාන්‍ය උපකරණ                 |

(11) කණ්ඩායමක සියලුම ක්‍රීඩකයින් පහත සඳහන් නීති වලින් එකක් හෝ උල්ලංඝනය කලහොත් කණ්ඩායම තරඟයෙන් ඉවත් කරනු ලැබේ.

නීතිය 6-3: ආරම්භක කාලය සහ කණ්ඩායම්

නීතිය 6-8: ක්‍රීඩාව දිගට ගෙන යාම.

(ඊ) වෙනත් දඬුවම් බලපෑම.

ක්‍රීඩකයෙකු නීතියක් උල්ලංඝනය කිරීම ඔහුගේ සහය ක්‍රීඩකයෙකුගේ ක්‍රීඩාවට උදව් වේ නම් හෝ ප්‍රතිවාදී ක්‍රීඩකයෙකුගේ ක්‍රීඩාවට බලපෑමක් වේ නම් , සහය ක්‍රීඩකයාට නියමිත පෙනල්ට් ලැබෙන අතර , අතිරේකව ක්‍රීඩකයාට ලැබෙන දඬුවම් ලැබේ.

නීතියක් උල්ලංඝනය කිරීම වෙනුවෙන් ක්‍රීඩකයෙකුට ලැබෙන වෙනත් දඬුවම් , සහය ක්‍රීඩකයාට බලපත්වන්නේ නැත. ලැබෙන දඬුවම් වල එකක් අහිමි වීම නම් , එයින් සිදු වන්නේ ක්‍රීඩකයාට එම හෝල් එකට ක්‍රීඩකයා අවලංගු වීමයි.

(උ) වෙනත් තරඟයක් සමාන්තරව ක්‍රීඩා කිරීම.

බෙස්ට් බෝල් , ෆෝ බෝල් තරඟයකදී වෙනත් ආකාරයක තරඟයක් සමාන්තරව ක්‍රීඩා කරයි නම් ඉහත සඳහන් විශේෂ නීතිරීති බලපත්වයි.

**නීතිය 31 - පන්දු හතරක ස්ට්‍රෝක් ජ්‍රේල්**

පන්දු හතරක පහරදී ක්‍රීඩාකිරීම් වලදී ක්‍රීඩකයින් දෙදෙනෙකු එකම කණ්ඩායමක ක්‍රීඩාකරන අතර එක් ක්‍රීඩකයෙකු තමාගේ පන්දුව ක්‍රීඩා කරයි. ක්‍රීඩකයින් ලබා ගන්නා අඩුම ලකුණු සංඛ්‍යාව හෝල් වෙනුවෙන් ලකුණු වේ. එක් ක්‍රීඩකයෙකු හෝල් එකක ක්‍රීඩාව සම්පූර්ණ කිරීමට අපොහොසත් වූණොත් දඬුවම් ලැබෙන්නේ නැත.

\* 31 - 1 ගොල්ෆ් නීති රීති බලපෑම.

ගොල්ෆ් නීති රීති , පහත සඳහන් නීතිරීති වලින් වෙනස් නොවන නිසා පන්දු හතරක පහරදීම් වලටත් බල පවත්වයි.

\* 31 - 2 කණ්ඩායමක නියෝජනය

නියමිත තරඟ වටයක් හෝ එහි කොටසකට කණ්ඩායම වෙනුවෙන් ක්‍රීඩකයෙකුට නියෝජනය කල හැකිය. ක්‍රීඩකයින් දෙදෙනාම වුවමනා නැත. සහනාති ගොවන ක්‍රීඩකයෙකුට තමාගේ අතින් ක්‍රීඩකයාට එකතු වීම හෝල් අතරදී කලහැකි අතර නමුත් හෝල් එකක් ක්‍රීඩා කරන විටදී හොඳේ.

\* 31 - 3 උපරිම ක්ලබ්ස් 14 ක්

නිසියම් ක්‍රීඩකයෙකු නීතිය 4 -4 උල්ලංඝනය කලහොත් කණ්ඩායමට පෙනල්ට් ලැබේ.

\* 31 -4 ලකුණු

හැම හෝල් එකක් වෙනුවෙන් ලකුණු කරන්නා විසින් වාර්ථාකට ගත යුත්තේ ඕනෑම ක්‍රීඩකයෙකුගේ මුල් ලකුණු පමණි. සළකුණු කරනු ලබන මුල් ලකුණු වෙනම හඳුනා ගත යුතුය. එසේ නොවුවහොත් කණ්ඩායම තරඟයෙන් අවලංගු කරනු ලැබේ. ක්‍රීඩකයින්ගෙන් කෙනෙකු පමණක් නීතිය 6-6 (ආ) කෙරෙහි වගකිව යුතුය. (වැරදි ලකුණු 31-7 අ ) බලන්න.

\* 31 -5 ක්‍රීඩා පිළිවෙල

එකම කණ්ඩායමට අයත් වන පන්දු , එම කණ්ඩායමට කැමති පිළිවෙලට ක්‍රීඩා කල හැක.

\* 31 -6 වැරදි පන්දුව

මායිම් වල හැර , ක්‍රීඩකයකු පහර එකක් හෝ පහරදම් වැරදි පන්දුවකින් ක්‍රීඩා කළහොත් , එම හෝල් වල ලකුණු අතරට දැඩුවම් පහර දෙකක් එකතු කොට නිවැරදි පන්දුව ක්‍රීඩාකළ යුතුය. සහය ක්‍රීඩකයාට වැරදි පන්දුව ලැබී තිබුණොත් ඔහුට දැඩුවම් නොලැබේ.

යම් විධියකින් වැරදි පන්දුව වෙනත් ක්‍රීඩකයෙකුට ලැබුණොත් , එම වැරදි පන්දුව මුලින්ම ක්‍රීඩාකල ස්ථානයේ සිට වෙනත් පන්දුවකින් ක්‍රීඩා කල යුතුය.

\* 31 - 7 අවලංගු වන දැඩුවම්

(අ) එක් ක්‍රීඩකයෙකු විසින් උල්ලංඝනය

ඕනෑම ක්‍රීඩකයෙකු විසින් පහත සඳහන් නීතිරීති උල්ලංඝනය කළහොත් , කණ්ඩායම තරඟයෙන් ඉවත් කරනු ලැබේ.

නීතිය 1 -3

නීතිය 3 -4 - නීතියට එකඟ නොවීම

නීතිය 4 -1 හෝ -2- ක්ලබ්ස්

නීතිය 5 -1 හෝ -2- පන්දුව

නීතිය 6 -2 ආ - හැන්ඩ් කැප් ( ඉහල හැන්ඩ් කැප් ක්‍රීඩා කිරීම හෝ හැන්ඩ් කැප් වාර්ටා නොකිරීම.

නීතිය 6 -4- කැඩී

නීතිය 6 -6 - ආ - කාඩ්පත අත්සන් කිරීම සහ ඩාර්දීම.

නීතිය 6 -6 ඇ - හෝල් වෙනුවෙන් වැරදි ලකුණු උදාහරණ: ක්‍රීඩකයාගේ වාර්ටාවන ලකුණු නියමිත ප්‍රමාණයට වඩා වැඩි වීම. එය තිබෙන ප්‍රමාණයට සැලකීම.

නීතිය 6 -7 - උවමනා හැකි ප්‍රමාදය - සෙමින් ක්‍රීඩා කිරීම ( හැටහ කිරීම.)

නීතිය 7 -1 - තරඟ වටයන්ට කලින් හෝ අතර මැද පුහුණු වීම.

නීතිය 14 - 3 කෘත්‍රීම සහ අසාමාන්‍ය උපකරණ

නීතිය 31 -4 - ග්‍රෝස් ලකුණු ගණන් ගැනීම. තමුත් වෙනම නොවේ.

(ආ) ක්‍රීඩකයින් දෙදෙනා විසින් උල්ලංඝනය

කණ්ඩායමක් ඉවත් කරනු ලබන්නේ ,

(1) ක්‍රීඩකයින් දෙදෙනාම විසින් නීතිය 6 -3 උල්ලංඝනය කිරීම ( ආරම්භක කාලය සහ කණ්ඩායම් ) හෝ නීතිය 6 - 8 ( ක්‍රීඩාව පවත්වාගෙන නොයාම.) හෝ

(11) හැම ක්‍රීඩකයාම එකම හෝල් වලදී නීතියක් උල්ලංඝනය කළහොත් , දැඩුවම් වශයෙන් තරඟයෙන් ඉවත් කිරීම හෝ හෝල් අහිමි වීම.

(ඇ) හෝල් වලට පමණක්

වෙනත් සිදුවීම් වලදී , නීතිය උල්ලංඝනය වන විට , ඉවත් කිරීම සිදු වේ. නීතිය උල්ලංඝනය වූ හෝල් වලින් පමණක් ඉවත් කිරීමද සිදු වේ.

\* 31 - 8 - වෙනත් දැඩුවම් වල බලපෑම.

ක්‍රීඩකයෙකුගේ නීතිය උල්ලංඝනය කිරීමක් හමාගේ අතින් ක්‍රීඩකයාගේ ක්‍රීඩාව උපකාරී වේ නම් , එම ක්‍රීඩකයාට අදාල දැඩුවම් ලැබෙන අතර අතින් ක්‍රීඩකයාට ලැබෙන දැඩුවම් බල පවත්වයි.

වෙනත් සිදු වීම් වලදී ක්‍රීඩකයාට ලැබෙන දැඩුවම් , හමාගේ අතින් ක්‍රීඩකයාට බල පවත්වන්නේ නැත.

**නීතිය 32 - වැඩි ලකුණු සහ සමලකුණු තරඟයන්**

**\* 32 -1 තත්වයන්**

බෝගී , පාර් සහ ස්ටේඩියම් පෝඩි තරඟයන් පහරදීමේ තරඟ ක්‍රමයක් වන අතර ඒවා හැම හෝල් එකක් වෙනුවෙන් නියම කරන ලද ලකුණු මත කෙරේ. පහරදී කිරීම සඳහා නීතිරීති , පහත සඳහන් විශේෂ නීතිරීති වලින් වෙනස් නොවේ.

**(අ) බෝගී සහ පාර් තරඟ**

බෝගී සහ පාර් තරඟ වෙනුවෙන් මැටි ප්ලේ ඇතුළත්ය. හැම හෝල් එකක් සඳහාම ක්‍රීඩකයා කරනු ලබන ඊටන් අභිමි විමක් ලෙස නොසැලකේ. තරඟයේ ජයග්‍රාහකයා වන්නේ හෝල් ගණන සම්බන්ධයෙන් වැඩිපුරම පාර්ටික ක්‍රීඩකයාය. හැම හෝල් එකක් වෙනුවෙන් ලබා ගන්නා පහරදීම් ගණන ලකුණු කිරීම ලකුණු කරන්නාගේ වගකීමකි. එසේම ක්‍රීඩකයා ලබා ගන්නා අඩු ලකුණු නියම කරන ලද ලකුණු වලට සම හෝ අඩු බවත් සලකුණු විය යුතුය.

- සටහන 1 - උපරිම ක්ලබ්ස් 14 ක්. මැටි ප්ලේ පෙනල්ට්ස් නීතිය 4-4 බලන්න.
- සටහන 2 - ප්‍රමාදය : සෙමින් ක්‍රීඩා කිරීම. (නීතිය 6-7 ) ක්‍රීඩකයාගේ ලකුණු ගණන සකස් කිරීම සඳහා හෝල් එකක් අඩු කිරීම කල හැකිය. (සමස්ථ ප්‍රතිඵලයෙන් )

**(ආ) ස්ටේඩියම් පෝඩි තරඟ**

ස්ටේඩියම් පෝඩි තරඟ යටතේ හැම හෝල් එකක් වෙනුවෙන් නියම කරන ලද ලකුණු අනුව පහත අයුරින් සිදුවේ.

(ක්‍රීඩා කරන ලද හෝල් )	(ලකුණු )
නියම කරන ලද ලකුණු එකචතාවක් ඉක්මවා	0
යාම හෝ ලකුණු නොලැබීම	
නියම කරන ලද ලකුණු එක් වතාවක් ඉක්මවා යාම	1
නියම කරන ලද ලකුණු	2
එන් අන්ඩර් නියමිත ලකුණු	3
ටු අන්ඩර් නියමිත ලකුණු	4
ත්‍රී අන්ඩර් නියමිත ලකුණු	5
ෆෝ අන්ඩර් නියමිත ලකුණු	6

ජයග්‍රාහකයා වන්නේ වැඩිම ලකුණු ලබා ගත් ක්‍රීඩකයාය. ලකුණු කරු විසින් හැම හෝල් එකක් වෙනුවෙන් ලබා ගත් මුලු පහර ගණන , ක්‍රීඩකයාගේ අඩු ලකුණු එක හෝ වැඩි ගණන අනුව සලකුණු කල යුතුය.

- සටහන 1 - උපරිම ක්ලබ්ස් 14 . (නීතිය 4-4) දැඩුවම බල පවත්වන්නේ : තරඟ වටයට ලබා ගත් සම්පූර්ණ ලකුණු වලින් , නීතියක් උල්ලංඝනය වන හැම හෝල් වලින් ලකුණු දෙකක් අඩු කිරීම , උපරිම ලකුණු අඩු කිරීම වටයකින් : ලකුණු හතර
- සටහන 2 - ප්‍රමාදය , සෙමින් ක්‍රීඩා කිරීම. (නීතිය 6-7 ) ක්‍රීඩකයාගේ ලකුණු සකස් කිරීමේදී තරඟ වටයක් වෙනුවෙන් ලබා ගත් මුළු ලකුණු වලින් ලකුණු දෙකක් අඩු කල හැකිය.

**\* 32 - 2 අවලංගු විමට දැඩුවම දැමීම**

**(අ) තරඟයකින්**

පහත සඳහන් නීතිරීති වලින් එකක් හෝ උල්ලංඝනය කරනු ලබන ක්‍රීඩකයෙකු තරඟයෙන් ඉවත් කරනු ලැබේ.

- හිතිය 1-3 - හිතීරිති අත්හැරීමට එකඟ වීම.
- හිතිය 3-4 - හිතියට එකඟ නොවීම.
- හිතිය 4-1 - හෝ -2 ක්ලබ්ස්
- හිතිය 5-1 - හෝ -2 පන්දුව
- හිතිය 6-2 - ආ - හැන්ඩ් කැප් (ඉහළ හැන්ඩ් කැප් ක්‍රීඩා කිරීම, හැන්ඩ් කැප් වාර්ටා නොකිරීම)
- හිතිය 6-3 - ආරම්භක වේලාව , කණ්ඩායම්
- හිතිය 6-4 - කැඩී
- හිතිය 6-6 - ආ - හෝල් වලට වැරදි ලකුණු , මෙම හිතිය උල්ලංඝනය කිරීම හෝල් වල ප්‍රච්චලයට බල නොපාන විට පෙනල්ටි නොලැබීම හැර ප්‍රමාදය සහ සෙමින් ක්‍රීඩා කිරීම ( නැවත කෙරෙන වැරැද්ද)
- හිතිය 6-7 - ක්‍රීඩාව පවත්වාගෙන නොයාම.
- හිතිය 6-8 - හරහ වටයන් මැද හෝ පෙර පුනුණු වීම.
- හිතිය 7-1 - කෘත්‍රීම සහ නුසුදුසු උපකරණ
- හිතිය 14-3 -

(ආ) හෝල් වෙනුවෙන්

වෙනත් සිදු වීම් වලදී (හිතියක් උල්ලංඝනය කල ) තරඟයෙන් ඉවත් කිරීම, එම හිතිය උල්ලංඝනය වූ හෝල් පමණක් අවලංගු කෙරේ.

**පාලනය**  
**හිතිය 33 - තරඟ කමිටුව**  
**( ද කමිටි )**

**\* 33 - 1 තත්වයන් : හිතිය වෙනස් කිරීම.**  
 තරඟාවලියක් පවත්වන තත්වයන් කමිටුව විසින් සකස් කරනු ලැබේ. ගොල්ෆ් හිතියක් වෙනස් කිරීමේ බලය කමිටුවට නැත. පහරදීමේ පාලනය කරන විශේෂ හිතීරිති මැටි ප්ලේ පාලනය කරන හිතීරිති වලට වඩා වෙනස් වන අතර මෙම ක්‍රමයන් දෙක ඒකාබද්ධ කිරීම ක්‍රියාකාරී නොවන සහ අනුමත නොවන දෙයකි. මෙවැනි තත්වයන් යටතේ පැවැත්වෙන තරඟ වල ප්‍රච්චල සහ ලකුණු පිළිගැනීමක් කෙරෙන්නේ නැත.  
 පහරදීමේ වලදී කමිටුව විසින් විනිසුරුවරයාගේ කාර්යයන් සීමා කිරීමට ඉඩ ඇත.

**\* 33 - 2 තරඟ පිටිය ( ද කෝස් )**  
**(අ) සීමාවන් ලකුණු කිරීම.**  
 කමිටුව විසින් නිවැරදිව : සලකුණු කිරීම.  
 (I) තරඟ පිටිය සහ සීමාවෙන් පිටත  
 (II) වෝටර් හැසවී සහ ලැටරල් වතුර මායිම හා නිදහස් ප්‍රදේශ  
 (III) අලුත් වැඩියා කරන ක්‍රීඩාංගනය. සහ  
 (Iv) බාධකයක් සහ පිටියේ සම්පූර්ණ කොටස්  
**(ආ) නව හෝල්ස්**  
 පහරදීමේ තරඟාවලියක් ආරම්භ වන දිනයේ නව ක්‍රීඩා වල සකස් කල යුතු අතර සහ වෙනත් අවස්ථා වලදී කමිටුව සිතන ආකාරයට , එක් ක්‍රීඩා තරඟ වලදී හැම හෝල් එකක්ම එකම ආකාරයට සකස් කරනු ලැබේ.  
 වෙනත් - හානියක් වන හෝල් එකක් අලුත්වැඩියා කිරීමට අපහසු අවස්ථාවකදී , වෙනස් කිරීමට අනුමත වන ආකාරයට , ආසන්න ස්ථානයක නියමිත හෝල් එකක් සකස් කිරීම කමිටුවට කල හැකිය.

සටහන - එක් ක්‍රීඩා වටයක් දිනකට වඩා ක්‍රීඩා කරන විටදී , තරඟවලියේ තත්වයන්ට අදාල වන පරිදි කමිටුව විසින් තරඟවලියේ දිනපතාම ක්‍රීඩා වල සහ ආරම්භක ස්ථාන වෙනස්ව තැබිය යුතුය. මෙහිදී ක්‍රීඩකයින් එකම ස්ථානයක හැම හෝල් සහ හැම ටින් ගුවන්ඩි ක්‍රීඩා කරන පරිදි තැබිය යුතුය.

(ඇ) පුහුණු ක්‍රීඩාංගන

තරඟවලියක් සඳහා යොදා ගනු ලබන තරඟ පිටියකට පිටතින් පුහුණු ක්‍රීඩාංගනයක් නොමැති නම් , තරඟවලිය හැම දිනකම ක්‍රීඩකයින්ට පුහුණු වන ප්‍රදේශය කමිටුව විසින් සකස් කොට දිය යුතුය. පහරදීමේ තරඟවලියක ඕනෑම දිනයක , කමිටුව විසින් පටින් ලීන් මත හෝ එය වෙත මෙන්ම මායිම සිට පුහුණු විමට සාමාන්‍යයෙන් අවසර ලබා හොදිය යුතුය.

(ඈ) ක්‍රීඩා කල නොහැකි පිටිය.

කමිටුව හෝ ඔවුන්ගේ බලය ලත් නියෝජිතයා විසින් තරඟ පිටිය ක්‍රීඩා කල නොහැකි බවට , කිසියම් හේතුවක් මත නිර්දේශ කලහොත් , පිටුදැකීමේ හෝ පහරදීමේ සඳහා හුසුදුසු ලෙස ක්‍රීඩා කිරීමට නොහැකි බවට නිර්දේශ කලහොත් , භාවකාලිකව තරඟය නතර කිරීම හෝ ස්ට්‍රෝක් ප්ලේ නම් නියමිත තරඟ වටයේ සියලු ලකුණු අවලංගු කිරීම කලහැකිය. මෙලෙස තරඟ වටයක් අවලංගු කලහොත් ඊට අදාල දැඩුවම් අවලංගු කෙරේ.

( තරඟය ක්‍රීඩා නොකිරීම සහ ආරම්භ කිරීමේ පිළිවෙල නීතිය 6-8 බලන්න. )

\* 33 - 3 ආරම්භ කරන කාලයන් සහ කණ්ඩායම්

ආරම්භ කරන කාලයන් කමිටුව විසින් නියමිත කරන අතර සහ පහරදීමේ තරඟ වලදී නම් ක්‍රීඩා කරන කණ්ඩායම් වල ක්‍රීඩකයින් සුදානම් කල යුතුය.

මැටි ප්ලේ තරඟවලියක් දර්ඝ කරන ලද කාලයක් ක්‍රීඩා කරනවා නම් , කමිටුව විසින් හැම වටයක්ම අවසන් කළ යුතු කාලය නිර්දේශ කළ යුතුය. මෙම සීමාවන් යටතේ ක්‍රීඩකයින් විසින් තමන්ගේ තරඟය සඳහා දිනය සුදානම් කර ගත් විටදී , කමිටුව විසින් තරඟ කාලයේ අවසාන දිනයේ තරඟය ආරම්භ කරන කාලය ප්‍රකාශ කළ යුතුය. නැතිනම් ක්‍රීඩකයින් දිනයක් සඳහා එකඟ විය යුතුය.

\* 33 - 4. හැන්ඩිකැප් ස්ට්‍රෝක් ටේබල්

කමිටුව නිසින් ක්‍රීඩාවල පිළිවෙල සඳහන් කරමින් සටහනක් ප්‍රකාශයට පත් කරන අතර ඒවායේ දක්ෂතා පහරවල් ලබා දෙන හෝ ලබා ගන්නා බවද සඳහන් වේ.

\* 33 - 5. ලකුණු සටහන (ස්කෝර් කාඩ්)

ස්ට්‍රෝක් ප්ලේ වලදී , කමිටුව විසින් හැම ක්‍රීඩකයාටම ලකුණු සටහන් කාඩ් පතක් ලබා දෙන අතර එහි දිනය , ක්‍රීඩකයාගේ නම හෝ ෆෝර්මේ හෝ පන්දු හතරක ස්ට්‍රෝක් ප්ලේ නම් ක්‍රීඩකයන්ගේ නමද ඇතුලත්ය.

පහරදීමේ තරඟ වලදී කමිටුව ලකුණු එකතු කිරීම සහ හැන්ඩිකැප් සම්බන්ධව කාඩ් පතේ වාර්ථා කිරීමට වගකීම දරයි.

පන්දු හතරක ස්ට්‍රෝක් ප්ලේ වලදී , හැම හෝල් වලදී බේටර් බෝල් ලකුණු සටහන් කිරීම කමිටුවේ වගකීම සහ කාඩ් පතේ සටහන් වන දක්ෂතා පහරවල් සම්බන්ධයෙන් ක්‍රියාවලිය සහ බේටර් බෝල්ස් ලකුණු එකතු කිරීම.

එක් ලකුණක් වැඩිවූ විට , නියමිත ලකුණු ප්‍රමාණය සමවීම සහ ස්ට්‍රෝක් පෝඩ් තරඟ වලදී , කමිටුවේ වගකීම , කාඩ්පතේ සටහන් වන දක්ෂතා පහරවල් සම්බන්ධයෙන් බල පැවැත්වීම සහ හැම ක්‍රීඩාවල ප්‍රතිඵලය , සහ සම්පූර්ණ ප්‍රතිඵලය හෝ මුළු ලකුණු නිගමනය කිරීම.

\* 33 - 6 සම තරඟ තීරණ

අර්ධ තරඟයක් හෝ සම තරඟයක් ගැන තීරණය සම්බන්ධයෙන් දිනය , කාලය සහ විධිය ගැන කමිටුව විසින් ප්‍රකාශ කරනු ලැබේ. මෙය සම කොන්දේසි හෝ දක්ෂතා පහරවල් යටතේ විය හැකිය. අර්ධ තරඟයක් පහරදීමේ තරඟ වලින් තීරණය නොවේ. පහරදීමේ තරඟ වල සම විමක් මැටි වලින් තීරණය නොවේ.

**\* 33 - 7 දඬුවම් වලින් අවලංගු වීම, කමිටුව නිගමනය**

අවලංගු වන දඬුවම් එකක් සම්බන්ධයෙන් විශේෂ තනි සිදුවීම් ගැන එය වෙනස් කිරීම , නවීකරණය හෝ පැහවීම කමිටුව සිතන ආකාරයට වලංගු වන පරිදි කෙරෙයි.

අවලංගු කිරීමට අඩු කිසිම දඬුවම් එකක් වෙනස් කිරීම හෝ නවීකරණය නොකෙරේ.

**\* 33 - 8 ප්‍රදේශික නීතිරීති**

(අ) ප්‍රතිපත්තිය

කමිටුව විසින් ප්‍රදේශික හුදුදුසු තත්වයන් වෙනුවෙන් ප්‍රදේශික නීතිරීති සකස් කිරීම සහ ප්‍රකාශයට පත් කිරීම , ඒවා උපග්‍රන්ථය 1 යටතේ සටහන් වන ප්‍රතිපත්තියට අදාළ නම් කෙරේ.

(ආ) නීතියක් වෙනස් කිරීම හෝ නවීකරණය .

ගොල්ලු නීතියක් , ප්‍රදේශික නීතියකින් වෙනස් නොවේ. නමුත් කමිටුව නිගමනය කලහොත් ප්‍රදේශික හුදුදුසු තත්වයක් ක්‍රීඩාවේ තිසි ගමනට බාධාවක් වන බවට , එවැනි අවස්ථාවකදී අදාළ නීතිරීති නවීකරණය කරමින් ප්‍රදේශික නීතියක් සකස් කරන විටදී එම ප්‍රදේශික නීතිය රාජකීය සහ පැරණි ගොල්ලු සමාජය , සාන්ත ඇන්ඩෘස් හි වෙතින් අනුමත විය යුතුය.

**නීතිය 34 - අර්බුදයන් සහ තිරණ**

**\* 34 - 1 ඉල්ලීම් සහ දඬුවම්**

(අ) පිටුදැකීමේ තරඟ

මැටි ප්ලේ වලදී නීතිය 2 - 5 යටතේ කමිටුව වෙත ඉල්ලීමක් ඉදිරිපත් කලහොත් , තරඟය වෙනස් කිරීමට උවමනා වීම ගැන ඉක්මන් තීරණයක් ලබා දෙනු ඇත. නීතිය 2-5 යටතේ ලැබෙන කාල සීමාව ඇතුළත ඉල්ලීමක් නොකලහොත් , එය ඉදිරිපත් කරන ක්‍රීඩකයා කලින් තොරතුරු නොදැනුවත්කම සහ ඉල්ලීම ඉදිරිපත් කරන ක්‍රීඩකයාට ප්‍රතිවාදී ක්‍රීඩකයෙකු විසින් වැරදි තොරතුරු ලබා දීම , ( නීතිය 6-2 (අ) සහ 9 ) හැර සලකා බැලීම නොකෙරෙනු ඇත. ප්‍රතිවාදී ක්‍රීඩකයා වැරදි තොරතුරු ලබා දුන් බවට දැන සිටිය බව කමිටුව සැහිමට පත්වීම හැර තරඟයේ ප්‍රච්චලය නිල වශයෙන් ප්‍රකාශයට පත් කල පසුව වෙනස් සිදුවීමකදී ප්‍රමාද වී කෙරෙන ඉල්ලීමක් පිළිනොගැනේ. නීතිය 1-3 උල්ලංඝනය කිරීම වෙනුවෙන් කෙරෙන අවලංගු කිරීමේ දඬුවම් වලට කාල සීමාවක් බලපවත්වන්නේ නැත.

(ආ) පහරදීමේ තරඟ

පහත සඳහන් කරුණු හැර , පහරදීමේ තරඟ වලදී තරඟාවලිය අවසන් වුවාට පසුව පෙනල්ට් වෙනස් කිරීම, නවීකරණය හෝ ලබා දීම නොකෙරේ. නිල වශයෙන් ප්‍රච්චල දැනුම් දුන් පසු තරඟාවලියක් අවසන් බව හෝ පහරදීමේ තරඟ වලදී සුදුසුකම ලබා ගැනීමට පසුව මැටි ප්ලේ පැමිණීම , ක්‍රීඩකයා තරඟය ආරම්භ කිරීම ඔහුගේ පළමුවැනි තරඟයේදී ,

වෙනත් - අවලංගු කිරීමට පෙනල්ට් ලබා දීමත් , තරඟාවලිය හමාර වුවාට පසුව සිදු වන්නේ , ක්‍රීඩකයෙකු :

(I) නීතිය 1-3 උල්ලංඝනය වීම ( නීතිරීති වෙනස් කිරීමට එකඟ වීම ) : හෝ

(II) හැන්ඩ්කැප් ලකුණු කොට ලකුණු කාඩ් පත බාරදීම. තරඟාවලිය අවසන් වීමට පෙර තමාට නියමිත ප්‍රමාණයට වඩා ලැබෙන බවට දැනසිටීම, සහ මෙය ලබා ගත් පහරදීම් වලට බලපෑම. (නීතිය 6-2 ආ) : හෝ

(III) හෝල් එකක් වෙනුවෙන් ලබා ගත් ලකුණු වලට වඩා අඩුවෙන් ලබාගත් ලකුණු බාරදීම (නීතිය 6-6 ඇ) වෙනත් හේතුවක් මත දඬුවම් ඇතුළත් නොකිරීම , තරඟාවලිය අවසන් වීමට පෙර , මෙය ඔහුට පෙනල්ට් ලැබුණ බවට දැන නොසිටීම : හෝ

(IV) තරඟාවලිය අවසන් වීමට පෙර , වෙනත් නීතියක් උල්ලංඝනය කල බවට දැන සිටීම , එයට අදාළ දඬුවම තරඟයෙන් අවලංගු කරවීම.

\* 34 - 2 විනිසුරු තීරණය

කමිටුව විසින් පත්කරනු ලබන විනිසුරුවරයාගේ තීරණය අවසන් වකක් ලෙස පිළි ගැනේ.

\* 34 - 3 කමිටුවේ තීරණය

විනිසුරු වරයෙකු නොමැති විටදී , අර්බුදයක් හෝ ප්‍රශ්නකාරී අදහසක් තිතිරිති වලට සම්බන්ධව , කමිටුව වෙත ඉදිරිපත් කල යුතු අතර ඔවුන්ගේ තීරණය අවසන් වකක් වේ.

කමිටුවට තීරණයක් ගැනීමට නොහැකි වුවහොත් , එම අර්බුදය හෝ තිතිරිති වලට සම්බන්ධව ප්‍රශ්නකාරී දෙයක් සාහ්ත ඇන්ඩ් ෆෆෆෆ් රාජකීය සහ පැරණි ගොල්ලු සමාජයේ තිතිරිති පිළිබඳ කමිටුව වෙත ඉදිරිපත් කලයුතු අතර ඔවුන්ගේ තීරණය අවසාන වකක් වේ.

අර්බුදය හෝ ප්‍රශ්නකාරී දෙය ගොල්ලු තිතිරිති කමිටුව වෙත ඉදිරිපත් නොකරන විටදී , ක්‍රීඩකයා හෝ ක්‍රීඩකයින්ට ඒ ගැන තම ගොල්ලු සමාජයේ ලේකම් වරයා මගින් වකහතාවය පල කරන ප්‍රකාශයක් ගොල්ලු තිතිරිති කමිටුව වෙත ඉදිරිපත් කිරීමේ අයිතිය ලැබේ. එමගින් ලබා දුන් තීරණය පිළිබඳ නිවැරදි තාවය ගැන අදහසක් ලබා ගත හැකිය. මීට පිළිතුරු ගොල්ලු සමාජයේ හෝ සමාජ වල ලේකම් වරයා වෙත එවනු ලැබේ.

ගොල්ලු තිතිරිති වලට බැහැරව තරඟයක් පවත්වනවානම් ගොල්ලු තිතිරිති කමිටුව විසින් කිසිම ප්‍රශ්නයකට තීරණය ලබාදෙනු නොලැබේ.

# **Rules of Golf**

**(pages 42 -46)**

Translation by

(Christopher Ranasighe)

(Sport Author)

**උපග්‍රන්ථ 11 සහ 111**

උපග්‍රන්ථ 11 සහ 111 සහ නීතිරීති 4 සහ 5 යටතේ සිදු නොවන ක්‍රීඩා පිහි හෝ පන්දු නිර්මාණය හෝ ක්‍රීඩාවේ ස්වාභාවය වෙනස් කිරීමට හේතු වන හෝ සාක්ෂි ඇත්බැඳීම් හි රාජකීය සහ පැරණි ගොල්ෆ් සමාජය විසින් අනුමත කරනු නොලැබේ.

උපග්‍රන්ථ 11 සහ 111 යටතේ සඳහන් වන මිනුම් ක්‍රම ප්‍රධාන මිනුම් ක්‍රම වේ. මෙට්‍රික් ක්‍රමයට මිනුම්ද සඳහන් වේ. මෙහි ගණනය කරන ලද ක්‍රමය අඟලට = 25.5 මිලිමීටර්. ගොල්ෆ් පිහි සහ පන්දු ගැන මතු වන අර්බුද වලදී ප්‍රධාන මිනුම් ක්‍රම බල පවත්වයි.

**උපග්‍රන්ථ 11  
ක්ලබ්ස් නිර්මාණය**

ක්‍රීඩා පිහි එකක පැහැදිලිභාවය ගැන ක්‍රීඩකයකු හට සැකයක් ඇති වේ නම් ඔහු ඒ ගැන සාක්ෂි ඇත්බැඳීම් හි රාජකීය සහ පැරණි ගොල්ෆ් සමාජයෙන් විමසීමක් කල යුතුය.

තමන් විසින් නිර්මාණය කරන ක්ලබ් වල සාමිපලයක් , එය ගොල්ෆ් නීතිරීති වලට අනුව නිපදවා තිබෙනවාද යන්න ගැන සහතිකයක් ලබා ගැනීමට නිෂ්පාදක වරයා විසින් සාක්ෂි ඇත්බැඳීම් හි රාජකීය සහ පැරණි ගොල්ෆ් සමාජයට ඉදිරිපත් කල යුතුය. නිෂ්පාදනයට සහ අලෙවියට පෙර මෙවැනි සාමිපලයක් ඉදිරිපත් නොකලහොත් , එම ක්ලබ් නීතිරීති අනුව නිපදවා නැති බවට පිළි ගැනීමේ අවදානමකට නිෂ්පාදකවරයා ලක් විය හැකිය. ඉදිරිපත් කරනු ලබන සාමිපලයක් විමසා බැලීමට සාක්ෂි ඇත්බැඳීම් හි රාජකීය සහ පැරණි ගොල්ෆ් සමාජය යටතට පත්වේ.

පහත සඳහන් ජේදයන් ක්ලබ්ස් නිර්මාණය වෙනුවෙන් යොදා ගන්නා පොදු නීතිරීති සහ මිනුම් ක්‍රම මෙන්ම අර්ථයන් ගැනද සඳහන් කරයි.

ක්ලබ් හෝ එහි කොටසක් වෙනුවෙන් නියමිත ගුණයක් උවමනා වේ. එම ගුණය පවතින ආකාරයට එය නිර්මාණය කිරීම සහ නිෂ්පාදනය කිරීම මෙහි අදහසයි. නිපදවන ලද ක්ලබ් එකක ඊට යොදා ගන්නා ද්‍රව්‍ය නිසි පරිදි යොදා තිබිය යුතුය.

**1 ක්ලබ්ස්**

**(අ) පොදු**

පන්දුවට පහර එල්ල කිරීමට නිර්මාණය කොට තිබේ. පිහි වර්ග භූතකින් යුක්තය. ලී , යකඩ සහ පටර්ස් නමින් හැඩය මත භාවිතය සඳහාය. පටර් නම් ක්ලබ් එක දහයක ප්‍රමාණයක් ඉක්මවා නොයන ඉහළට එතවෙන , පටින් ලීන් වලදී යොදා ගන්නකි.

සම්ප්‍රදායික ක්‍රමය සහ හැඩයන් ක්ලබ් එකක් වෙනස් නොවේ. පිහි එකක් ආපටි සහ හෙඩ් යන කොටස් වලින් යුක්තය. සියලුම කොටස් එකට සවි කොට තිබෙන නිසා ක්ලබ් එකක් එකම භාණ්ඩයකි. නීතිරීති වලට අනුව හැර කිසිම පිටස්තර දෙයක් මෙහි අඩංගු නැත.

**(ආ) නියම පිළිවෙල ( එහා මෙහා කිරීම )**

ලී සහ යකඩ බර වෙනුවෙන් මිස එහා මෙහා කිරීමට යොදාගෙන නැත. සමහර විට පටර්ස් බර වෙනුවෙන් එහා මෙහා කරන්නට නිර්මාණය කෙරේ. සමහර එහා මෙහා කිරීම් ක්‍රම අනුමත කෙරේ. සියලුම එහා මෙහා කරන ක්‍රම නීතිරීති වලට එකඟ විය යුතුය. එනම් ,

- (I) වෙනස් කිරීම ඉක්මනින් කල නොහැකි වීම.
- (II) සියලුම කොටස් හදට සවි කොට තිබෙන නිසා ඒවා හරහ වටයකදී ලිහිල් වීමට හේතුවක් නොවීම.
- (III) සියලුම වෙනස් කිරීමේ ක්‍රමයන් නීතිරීති වලට එකඟ විය යුතු වීම.

ක්ලබ් එකක ක්‍රීඩාවට යොදා ගන්නා අංශයන් භිතාමතාම වෙනස් කිරීම හරහයෙන් අවලංගු වීමට හේතු වේ. ( නීතිය 4-2 අ ) මෙය පටර් ඇතුළුව සියලුම පිහි වලට බල පවත්වයි.

(ඇ) ලෙන්න් (දිග ප්‍රමාණය)

ක්ලබ් එකක සමස්ත මුහුණත කොටස අඩු තරමින් අහල් 18ක් (457.2 මිලිමීටර් ) එය ඉහළ ශ්‍රීජ සිට ආජට හරහා පහළ කොටස දක්වා කෙලින්ය.

(ඇ) එල්න්මන්ට්ට් ( ජේලියට )

සාමාන්‍ය විලාසයට ක්ලබ් එකක් පවතින විට ආර්ට් ජේලියට සිටියි.

(I) ආර්ට් වල කෙලින් කොටස හෝ කොටස හරහා මෙන්ම හිල් කොටස හරහාද අංශක 10 ක් සෘජුව පිහිටයි. (රූපය 1 බලන්න. )

(II) ආර්ට් වල කෙලින් කොටස ඉදිරියට හෝ නිබිම සෘජුව පෝලිමේ පිටුපස වෙනුවෙන් අංශක 20 ක් ඉක්මවා නොයයි.( රූපය II බලන්න. )

පටර්ස් හැර අනික් ඒවායේ හිල් කොටස අහල් 0.625ක් (මිලිමීටර් 15.88) ජ්ලේන් වලට සම්බන්ධව කෙලින් කොටසේ ඇක්සිස් ආර්ට් සහ බලාපොරොත්තු වන ලයින් ඔෆ් ජ්ලේ (රූපය III බලන්න.)

## 2 . ආර්ට්

(අ) ස්ට්‍රේට්හස් (සෘජුව)

ශ්‍රීජ වල සිට සෝල් වලට අහල් 5ක් (මිලිමීටර් 127) ඉක්මවා නොයන ලෙස ආජ කෙලින් පිහිටා ඇත. මෙය ඇක්සිස් හරහා නැව් කොටසින් ගමන් කරයි. (රූපය 1v බලන්න)

(ආ) හැමෙන හා ට්‍රව්ස්ට්න් කොටස්

දිග ප්‍රමාණයට අනුව ඕනෑම තැනකින් ආර්ට් :

(I) හැමෙන හමුත් ඇද ප්‍රමාණය එලෙසම පවතින ඇක්සිස් වල පැවැත්ම මත ආර්ට් රඳා පැවතීම.

(II) දෙපසටම පෙරලිය හැකි වීම.

(ඇ) ක්ලබ් හෙඩ් වල සම්බන්ධය.

ආර්ට් ක්ලබ් හෙඩ් පහළ හිල් වලට සම්බන්ධ කොට තිබෙන්නේ සෘජුව හෝ හරහා තනි හෙක් හෝ සොකට් වලිනි. හෙක් මෝ සොකට් මුදුනත සිට ක්බල් සෝල් දක්වා දිග අහල් 5ක් (මිලිමීටර් 127)ඉක්මවා නොයයි. (රූපය v බලන්න.)

පටර්ස් වලට ආර්ට් හෝ හෙක් හෝ සොකට් , පටර් වල තිබෙන හෙඩ් වල ඕනෑම තැනක සවි කර තිබෙන්නට පුළුවන.

## 3 . ශ්‍රීජ (රූපය v1 බලන්න.)

ක්‍රීඩකයාට තදින් අල්ලා ගත හැකිවන පරිදි ආර්ට් වලට සම්බන්ධ ශ්‍රීජ සකස් කොට තිබේ. ශ්‍රීජ නිමාවෙන් කෙලින් සහ සාමාන්‍ය වන අතර ආර්ට් අග දක්වාම යන අතර අත් වලට අපහසු නොවේ. කිසිම ද්‍රව්‍යයක් යොදා නැතිනම් , ක්‍රීඩකයා විසින් අල්ලාගෙන සිටින ආර්ට් කොටස ශ්‍රීජ ලෙසද සැලකේ.

(I) පටර්ස් හැර ක්ලබ්ස් වලට , ශ්‍රීජ එක වටකුරු හරස් හැඩයෙන් , දිගට යන කෙලින් මදක් ඉහළට ගිය ඊබ් එකක් එහි බැඳී තිබෙන ලෙසට ඇත. එසා තිබෙන ශ්‍රීජ සම්බන්ධයෙන් නිමාවක් ඇත.

(II) පටර් ශ්‍රීජවල වටකුරු හරස් හැඩයක් නැත. එය සාමාන්‍ය පරිදි දැකින්නට ඇත. (පහත v වගන්තිය බලන්න.)

(III) ශ්‍රීජ එකක් ටේපරඩ් කොට තිබුණත් හෝ යාමක් නොතිබිය යුතුය. එහි ප්‍රමාණයන් ඕනෑම පැත්තකින් මැනීම විට අහල් 1.75 (මිලිමීටර් 44.45) ඉක්මවා නොයා යුතුය.

(IV) පටර්ස් හැර ක්ලබ්ස් වල ශ්‍රීජවල ඇක්සිස් ආර්ට්වල ඇක්සිස් සමග සම්බන්ධව තිබිය යුතුය.

(v) පටර් වලට වටකුරු හරස් හැඩයෙන් ශ්‍රීජ දෙකක් තිබෙන්නට පුළුවන.

මේවායේ ඇක්සිස් ආර්ට් වල ඇක්සිස් සමග බැඳී පැවතිය යුතුය. ඒවා අඩු තරමින් අහල් 1.5 ක් (මිලිමීටර් 38.1) වෙන්ව තිබිය යුතුය.